

Sacensību noteikumi lietišķajā šaušanā

LATVIJAS ŠAUŠANAS FEDERĀCIJA

Apstiprināti 1997.gada 24.martā, papildināti 1998.gada 3.martā.
2.redakcija, apstiprināta 2013.gada 28.decembrī, spēkā no 2014.gada 1.janvāra

LIETIŠĶĀS ŠAUŠANAS SEKCIJA

Noteikumus sastādīja komisija

U.Leinasaris, Ē.Filipēnoks, B.Zavadskis, A.Sprūdžs,
A.Voloncēvičs, Ē.Stupišs un V.Zadevasers, A.Dobržinska vadībā

2.redakciju sagatavoja:

B.Zavadskis, G.Babris, Ē.Filipēnoks, R.Deklavs
Priekšlikumus par labojumiem atsūtīja A.Voloncēvičs, A.Vagalis,
R.Gerts, I.Gribusts

Saturs

1. Vispārējie noteikumi.....	3
2. Sacensību veidi un to raksturojums.....	3
3. Sacensību nolikumi.....	4
4. Sacensību organizēšana (sagatavošana) un apgāde	5
5. Sacensību dalībnieki	6
6. Dalībnieku tiesības un pienākumi.....	6
7. Tiesnešu kolēģija	9
8. Tiesnešu kolēģijas pienākumi un tiesības	11
9. Drošības noteikumi.....	25
10. Sacensību dalībnieku un tiesnešu uzvedība, izpildot vingrinājumus	27
11. Sodi par noteikumu neievērošanu.....	28
12. Šāvēju vietas un laika sadale (izloze)	32
13. Nokavēšana, traucējumi	33
14. Šāvēju nomaiņa.....	34
15. Vingrinājuma izpildes pārtraukums.....	34
16. Ieroči un piederumi. Šāvēja stāvoklis, izpildot vingrinājumu.....	35
17. Mērķi	44
18. Trāpījuma rezultāta noteikšana.....	45
19. Vingrinājumu izpilde. Komandas.....	47
20. Sacensību rezultāti	49
21. Rekord.....	51
22. Protesti.....	52
1.pielikums. Trāpījumu rādīšana un koriģēšana.....	54
2.pielikums. Mērķi un to izmēri (mm).....	55
3.pielikums. Šautuve	58
4.pielikums. Vingrinājumi, rekomendējami lietišķās šaušanas sacīkstēs.....	62
5.pielikums. Lietišķā šaušanas sporta klasifikācija.....	71

1. Vispārējie noteikumi

1.1. Šie noteikumi lietojami, šaujot ar dienesta pistolēm (revolveriem), trieciensautenēm, mašīnpistolēm, snaipera šautenēm, mazkalibra ieročiem, kā arī cita veida militārajiem, pašaizsardzības, militārā sporta vai medību ieročiem, galvenokārt Iekšlietu ministrijas un Latvijas bruņoto spēku daļās.

Ja sacensību dalībnieki izpilda ložu šaušanas sporta vingrinājumus, tie pakļauti attiecīgiem šo vingrinājumu izpildes noteikumiem, t.sk.

ISSF – Starptautiskās šaušanas sporta federācijas (International Shooting Sport Federation) noteikumiem;

CISM – Starptautiskās militārā sporta savienības (International Military Sports Concil) noteikumiem.

2. Sacensību veidi un to raksturojums

- 2.1. Sacensības var būt individuālas, komandu-individuālas un komandu.
- 2.2. Individuālas ir sacensības, kur vietas nosaka tikai pēc individuāliem rezultātiem.
- 2.3. Komandu-individuālas sacensības ir tādas, kur nosaka vietas kā individuāli, tā arī komandām.
- 2.4. Komandu sacensības ir sacensības, kurās nosaka tikai komandu kopējos rezultātus.
- 2.5. Sacensības var notikt gan vienā kolektīvā gan starp kolektīviem. Vienu reizi gadā notiek republikas čempionāti (telpās un atklātajā šautuvē), pārējās sacensības var notikt par godu kādai dienai, kā arī kausu izcīņas, skates, vai sacensības starp kolektīviem, un starptautiskas sacensī-

bas, kurās piedalās dalībvalstu kolektīvu komandas vai individuāli šāvēji.

3. Sacensību nolikumi

- 3.1. Pirms katrām sacensībām to organizētājiem savlaicīgi jāizstrādā nolikums, norādot:
 - mērķus un uzdevumus;
 - laiku un vietu;
 - sacensību dalībniekus;
 - sacensību vadību;
 - vingrinājumus;
 - sacensību nodrošinājumu;
 - rezultātu vērtēšanu;
 - uzvarētāju apbalvošanu;
 - citu svarīgu informāciju.
- 3.2. Sacensību nolikumā jānorāda visas atšķirības, kādas būtu iespējamās (pieļaujamas) konkrētās sacensībās atšķirībā no šiem noteikumiem, piemēram, mērķu izmēri, šaušanas laiks, dažādas distances un citas izmaiņas.
- 3.3. Sacensību nolikums savlaicīgi jādara zināms sacensību dalībniekiem. Valsts mēroga sacensību nolikumi dalībniekiem jādara zināmi ne vēlāk kā 15 dienas pirms sacensībām.
- 3.4. Par dalībnieka tehnisko un fizisko sagatavotību un veselību kolektīva un individuālās sacensībās atbild pats dalībnieks, sacensībās kur piedalās kolektīvi (komandas) – komandējošā organizācija.

4. Sacensību organizēšana (sagatavošana) un apgāde

Organizācija, kura organizē sacensības:

- 4.1. Savlaicīgi izstrādā sacensību Nolikumu un nosūta sacensību dalībniekiem.
- 4.2. Nozīmē savu pārstāvi, atbildīgu par sacensību organizēšanu.
- 4.3. Savlaicīgi risina jautājumus par sacensību materiālo, finansiālo un medicīnisko nodrošinājumu.
- 4.4. Sastāda tiesnešu kolēģiju, apstiprina galveno tiesnesi, galveno sekretāru un to vietniekus.
- 4.5. Pēc tiesnešu kolēģijas aprēķina apgādā sacensības ar:
 - mērķiem;
 - tehniskās uzskaites un atskaites veidlapām;
 - tehnisko inventāru (hronometriem, mērinstrumentiem, dzirdes aizsarglīdzekļiem tiesnešiem);
 - goda rakstiem un diplomiem;
 - biroja tehniku (datori, kopētāji u.tml.);
 - uzvarētāju medaļām vai žetoniem, kausiem u.c.;
 - kancelejas piederumiem;
 - mediķa somu un alkometru.
- 4.6. Izgatavo rezultātu tabulas.
- 4.7. Pēc vajadzības izgatavo afišas un nodibina sakarus ar masu informācijas līdzekļiem.

5. Sacensību dalībnieki

- 5.1. Kolektīva komandā ietilpst šāvēji, pārstāvis, treneris, ieroču meistars utt. (atbilstoši nolikumam) Komandas vārdiskajā pieteikumā jānorāda visi komandas dalībnieki un tas jāparaksta komandas pārstāvim, trenerim/-iem un komandas kapteinim. Komandas vārdisko pieteikumu apstiprina komandējošā organizācija.
- 5.2. Šāvēji var tikt sadalīti šādās vecuma grupās:
jaunieši un jaunietes – līdz 18 gadiem (ieskaitot),
juniori un junioras – no 19 līdz 20 gadiem (ieskaitot),
pieaugušie – 21 gads un vecāki.
Ja nepieciešama cita vecuma sadale, to nosaka sacensību Nolikums.
- 5.3. Jaunākās grupas šāvēji drīkst piedalīties vecākas grupas sacensībās atbilstoši savai sagatavotībai, izņemot veterānu sacensības.
- 5.4. Sievietes (jaunietes, junioras) drīkst piedalīties sacensībās vīriešu (jauniešu, junioru) konkurencē ja viņām šajās sacensībās nav atsevišķs vērtējums vai tas nav aizliegts Nolikumā un viņu sagatavotība atbilst sacensību kvalifikācijas līmenim un vingrinājumu izpildes prasībām.

6. Dalībnieku tiesības un pienākumi

- 6.1. Visiem dalībniekiem jāzina un jāpilda sacensību noteikumi.
- 6.2. **Komandas pārstāvis atbild par:**
 - mandātu komisijai iesniegtu kopējo komandas vārdisko pieteikumu;
 - rakstiska ziņojuma iesniegšanu (ar dalībnieku paraks-

tiem), ka sacensību dalībnieki iepazīstināti ar drošības noteikumiem (var tikt apvienots ar vārdisko pieteikumu);

- citu nepieciešamo dokumentu iesniegšanu;
- dalībnieku sagatavotību sacensību vingrinājumu izpildei;
- savas komandas dalībnieku sacensību noteikumu, sacensību nolikuma un drošības noteikumu izpildi šautuvē;
- savas komandas disciplīnu un darba kārtības ievērošanu;
- savas komandas dalībnieku ieroču un munīcijas apsardzi;
- savlaicīgu tehniskā pieteikuma iesniegšanu katram vingrinājumam;
- tulka nodrošināšanu dalībniekiem starptautiskās u.c. sacensībās, kurās darba valoda nav latviešu;
- savlaicīgu dalībnieku ierašanos parādē u.c.;
- komandas finansiālo saistību nokārtošanu un dalībnieku numuru saņemšanu.

6.3. Komandas pārstāvja prombūtnē viņa pienākumus izpilda treneris vai komandas kapteinis.

6.4. Komandas pārstāvim ir tiesības:

- ar padomdevēja balsstiesībām piedalīties atklātās tiesnešu kolēģijas sēdēs, piedalīties izlozēs;
- vērsties tiesnešu kolēģijā ar rakstiskiem vai mutiskiem iesniegumiem;
- ziņojumiem un protestiem.

6.5. **Treneris** atbild par savu audzēkņu fizisko un tehnisko sagatavotību atbilstoši sacensību rangam, par ieroču piešaudi, komandas izveidi, dalībnieku ekipējuma atbilstību sacensību noteikumiem utt. Treneri var aizvietot komandas kapteinis.

6.6. Sacensību dalībnieka pienākumi:

- zināt un ievērot drošības tehnikas noteikumus šautuvē;

- līdz sacensību sākumam tiesnešu kolēģijai uzrādīt ieroci pārbaudei;
- ja dalībnieks ir vismaz trešās sporta klases sportists, visas manipulācijas ar ieročiem jāveic pašam šāvējam bez korektora palīdzības;
- ziņot tiesnešiem par mērķa nomaiņas nepieciešamību;
- pēc vingrinājuma izpildes uzrādīt tiesnesim izlādētu ieroci;
- nepieļaut neētisku rīcību;
- atslēgt mobilo telefonu skaņu signālus, atrodoties šautuvē;
- pēc šaušanas sakopt šaušanas vietu;
- ieročus tīrīt norādītā vietā;
- sacensību laikā uz apģērba mugurpuses jābūt piestiprinātam izsniegtajam numuram.

6.7. Šāvējam ir tiesības:

- piešaut ieroci pēc noteiktā grafika;
- izmantot tālskati, rāciju ar austiņām vai koriģēšanu no mērķa līnijas, netraucējot citus šāvējus;
- vērsties pie tiesneša ar jautājumiem par vingrinājuma izpildi, izņemot laiku pēc komandas „Pielādēt!” kārtējai šāvienu sērijai līdz komandai „Izlādēt!”, ja tas netraucē vingrinājuma izpildes norisi, kā arī citus šāvējus;
- ar tiesneša atļauju atstāt ugunsliņiju;
- atteikties no šāviena, pirms ir zināms rezultāts, ja šāviena brīdī šāvējs tika traucēts;
- gada laikā 1 reizi mainīt kolektīvu LŠF noteiktā kārtībā.

6.8. Šāvējam aizliegts:

- pārstāvēt vairākus kolektīvus vienās sacensībās;
- uzstādīt papildu aizsarglīdzekļus pret vēju vai sauli, kā arī citas ierīces, kas kavē vingrinājuma izpildes kontroli;

- lietot savus vēja rādītājus;
- būt par tiesnesi sacensību vingrinājumos, kuros startē pats, izņemot gadījumus, kad tas ir noteikts sacensību Nolikumā.

7. Tiesnešu kolēģija

- 7.1. Atkarībā no sacensību apjoma (dalībnieku skaita) tiesnešu kolēģijā var ietilpt:
- galvenais tiesnesis,
 - galvenā tiesneša I vietnieks,
 - galvenais sekretārs,
 - galvenā sekretāra vietnieks,
 - vecākais sekretārs,
 - sekretārs,
 - apbalvojumu sekretāri,
 - skaitļošanas tehnikas operatori,
 - elektronisko iekārtu operatori,
 - galvenā tiesneša vietnieki šaušanas veidos,
 - vecākie tiesneši ugunslīnijās,
 - ugunslīnijas sektora tiesneši un kontrolieri,
 - vecākie tiesneši mērķa līnijās,
 - mērķa līnijas sektora tiesneši un rādītāji,
 - vecākie trāpījumu vērtēšanas un rezultātu noteikšanas komisijas (RNK) tiesneši,
 - personālsastāva tiesnesis,
 - vecākais dalībnieku tiesnesis un dalībnieku tiesnesis,
 - vecākais ieroču un ekipējuma tiesnesis,
 - vecākais informācijas un informācijas tiesnesis,
 - ārsts,
 - sacensību vietas komandants vai cita atbildīgā persona.

- 7.2. Ja sacensībās ir neliels dalībnieku skaits un neliels vingrinājumu skaits, galvenā tiesneša vietniekus šaušanas veidos var aizvietot ugunsliņijas vecākie tiesneši un galvenajā tiesnešu kolēģijā ietilpt tikai vecākie tiesneši.
- 7.3. Sporta kolektīva, kluba (rotas, bataljona) u.c. mazākas sacensības var vadīt mazākas tiesnešu kolēģijas, kuras sastāvā var ietilpt:
- galvenais tiesnesis, kurš izpilda arī ugunsliņijas un ieroču tiesneša pienākumus;
 - mērķu līnijas tiesnesis, izpilda arī RNK tiesneša pienākumus;
 - sekretārs, kurš izpilda arī informācijas tiesneša pienākumus.
- 7.4. Tiesnešu kolēģija vada sacensības, stingri ievērojot sacensību Noteikumus un Nolikumus, nosaka tehniskos rezultātus, iegūtās individuālās un komandu vietas, organizē uzvarētāju apbalvošanu, noformē rezultātu protokolus un citu nepieciešamo dokumentāciju.
- 7.5. Tiesnešu kolēģijas darbu vada galvenā tiesneša kolēģija (GTK) – žūrija, kura sastāv no galvenā tiesneša, tā vietnieka (vietniekiem), galvenā sekretāra, sacensību organizējošās organizācijas pārstāvja un vecākajiem tiesnešiem. Galvenās tiesnešu kolēģijas (žūrijas) lēmums nav apstrīdams. To var pārskatīt tikai augstākstāvoša organizācija, kas ir nozīmējusi tiesnešu kolēģiju un tikai gadījumā, ja rupji pārkāpti sacensību Noteikumi vai Nolikums.
- 7.6. Tiesnešu kolēģijas darbam jāatbilst šādiem principiem:
- radīt šāvējiem vislabākos apstākļus augstu rezultātu sasniegšanai Noteikumu un Nolikuma robežās;

- objektīvi un taisnīgi lemt strīdus jautājumus.
Tiesnešu pienākums ir savlaicīgi un stingri ievērot Noteikumus un Nolikumu drošības jomā.
Tiesneši nedrīkst palīdzēt šāvējiem vai dot padomus vingrinājumu izpildes laikā.
Tiesnešiem, izpildot savus pienākumus, jānēsā attiecīgas uzroču lentas vai uzšuves (nozīmes)
- 7.7. Šāvējam, trenerim un komandas pārstāvim aizliegts sacensību laikā iejaukties tiesnešu lēmumos vai iesākt strīdu ar tiem.

8. Tiesnešu kolēģijas pienākumi un tiesības

8.1. Galvenais tiesnesis.

8.1.1. Galvenā tiesneša pienākumi:

- kā sacensību vadītājam nodrošināt sacensību organizāciju saskaņā ar Noteikumiem un Nolikumu;
- līdz sacensību sākumam kopā ar sacensības rīkojošās organizācijas pārstāvi un komandantu pārbaudīt šautuves un visu iekārtu (ieskaitot ieroču noliktavas) gatavību sacensībām;
- nozīmēt mandātu komisiju – visu Noteikumos un Nolikumā paredzēto dokumentu pieņemšanai;
- līdz sacensību sākumam organizēt tiesnešu semināru un iepazīstināt tos ar Nolikumu;
- organizēt Galvenās tiesnešu kolēģijas sanākumi kopā ar komandu pārstāvjiem;
- noteikt sacensību atklāšanas un apbalvošanas kārtību;
- sacensību laikā vadīt tiesnešu kolēģijas darbu, izskatīt sacensību laikā ienākošos protestus (Galvenā tiesneša kolēģijas sēdē);

- noslīguma sanāksmē dot tiesnešu darba novērtējumu;
- triju dienu laikā pēc sacensību beigām iesniegt atskaiti augstākstāvošai organizācijai.

8.1.2. Galvenā tiesneša tiesības:

- saskaņojot ar organizāciju, kura organizē sacensības, atcelt vai pārceļt sacensības, ja kādu apstākļu dēļ tās neatbilst Noteikumiem vai sacensību Nolikumam;
- galējas nepieciešamības dēļ izdarīt izmaiņas sacensību kalendārā;
- atbrīvot no darba tiesnesi, ja viņš neizpilda savus pienākumus;
- atcelt jebkuru tiesneša lēmumu, ja tas neatbilst Noteikumiem vai Nolikumam.
- Galvenā tiesneša prombūtnes laikā viņa pienākumus veic viņa pirmais vietnieks.

8.2. Galvenais sekretārs.

Galvenais sekretārs atbild par sekretariāta darba organizāciju, kā arī par sakariem ar atsevišķām tiesnešu brigādēm, strādājošām tām paredzētos iecirkņos. Viņa pienākumos ietilpst:

- sadalīt pienākumus sekretariāta darbiniekiem un organizēt viņu instruktāžu;
- saņemt no organizācijas, kura vada sacensības, mērķus, dokumentāciju veidlapas, starta numurus, medaļas (žetonus), balvas, mašīnraksta piederumus, kancelejas un citus piederumus un mērinstrumentus sacensību norisei;
- nozīmēt pārstāvi mandātu komisijai;
- saņemt no mandātu komisijas kopējos pieteikumus, ziņojumus par drošības tehnikas zināšanām, pieteikumus katram vingrinājumam, kā arī citus nepieciešamos dokumentus;
- ievērojot pieteikumus, sastādīt darba kalendāru katram

vingrinājumam un maiņai, ieskaitot piešaudi, sastādīt sacensību sākuma un nobeiguma grafikus, tiesnešu kolēģijas sanāksmes laiku, ko savlaicīgi izziņo;

- sastādīt vingrinājumu izložu grafikus;
- nodot RNK mērķus;
- pārbaudīt un sastādīt aktu par rezultātu noteikšanas ierīču derīgumu (ja tādas ir);
- vadīt vecākā informācijas tiesneša darbu;
- katru dienu personīgi apkopot sacensību komandu rezultātus un par sacensību gaitu sniegt informāciju masu saziņas līdzekļiem;
- nodrošināt savlaicīgu rezultātu protokolu un tiesnešu kolēģijas sēžu materiālu sagatavošanu, protestu un rekordu aktu sagatavošanu un izskatīšanu, kā arī nepieciešamo materiālu sagatavošanu galvenās tiesnešu kolēģijas sēdēm;
- sagatavot apbalvošanai diplomus, atzinības rakstus, medaļas (žetonus) un balvas;
- apbalvošanas (slēgšanas) ceremonijā paziņot komandu un individuālos rezultātus;
- sniegt personāla tiesnesim sekretariāta darbinieku (tiesnešu) darba vērtējumu;
- sagatavot tiesnešu kolēģijas atskaiti par sacensībām;
- triju dienu laikā nodot sacensību organizētājiem visu sacensību dokumentāciju un saņemto inventāru.

Galvenā sekretāra prombūtnes laikā viņa pienākumus veic viņa vietnieks.

8.3. Galvenā sekretāra vietnieks.

Galvenā sekretāra vietnieks pakļauts galvenajam sekretāram un ir viņa palīgs, organizējot sekretariāta tiešo

darbu. Viņa pienākumi:

- piedalīties kopējo un vingrinājumu pieteikumam, dalībnieku anketu un ziņojumu par iepazīšanos ar drošības tehniku saņemšanā;
- veikt šāvēju vietu izlozi katram vingrinājumam, sastādīt maiņu sarakstus un iepazīstināt ar tiem vecāko ieroču un ekipējuma tiesnesi, vecāko informācijas tiesnesi, ugunsliņijas vecāko tiesnesi, dalībniekus un masu saziņas līdzekļu pārstāvjus;
- dalībnieku maiņas gadījumos nekavējoties par to ziņot ieinteresētām personām;
- vadīt sekretariāta darbu;
- sacensību beigās dot darba novērtējumu;
- pēc galvenā sekretāra pieprasījuma gatavot materiālus par tiesnešu kolēģijas darbu un sacensību norisi;
- izpildīt galvenā sekretāra uzdevumus un pienākumus tā prombūtnes laikā;

Pārējie sekretariāta darbinieki izpilda galvenā sekretāra (vai viņa vietnieka) dotos uzdevumus savā darba sektorā.

8.4. Galvenā tiesneša vietnieki atsevišķos ieroču veidos.

Galvenā tiesneša vietnieki atsevišķos ieroču veidos vada tiesnešu brigādi, kura tiesā šaušanu atsevišķā ieroču veidā vai atsevišķā vingrinājumā un pakļauti galvenajam tiesnesim un viņa pirmajam vietniekam. Viņa pienākums ir:

- kopā ar vecākajiem uguns un mērķu līnijas tiesnešiem organizēt mērķu numerāciju (šifrēšanu), ar RNK tiesnešiem pārbaudīt numerāciju;
- ar komandantu un vecākajiem uguns un mērķa līnijas tiesnešiem pārbaudīt šautuves un tās ierīču gatavību sacensībām;

- instruēt brigādes tiesnešus attiecīga vingrinājuma izpildei;
- nozīmēt tiesnešus, kuri vada ieroču piešaudi un treniņus;
- vingrinājuma izpildes laikā kontrolēt brigādes tiesnešu darbu;
- izšķirt radušos strīdus jautājumus vai nodot tos galvenās tiesnešu kolēģijas (žūrijas) izlemšanai;
- pēc vingrinājuma izpildes novērtēt brigādes darbu, iesniegt personālsastāva tiesnesim katra tiesneša darba novērtējumu.

8.5. Ugunslīnijas vecākais tiesnesis.

Ugunslīnijas vecākais tiesnesis strādā galvenā tiesneša vietnieka atsevišķos ieroču veidos vadībā. Viņa pienākumi:

- kopā ar vecāko mērķu līnijas tiesnesi galvenā tiesneša vietnieka vadībā veikt mērķu šifrēšanu attiecīgam vingrinājumam;
- kopā ar vecāko mērķu līnijas tiesnesi un šautuves komandantu galvenā tiesneša vietnieka vadībā pārbaudīt šautuves atbilstību vingrinājuma izpildei, dot norādījumus nepilnību novēršanai;
- pirms vingrinājuma izpildes sākuma sekretariātā saņemt maiņu sarakstus, RNK kartītes, ugunslīniju ziņojumu kartītes, informācijas kartītes, kontrolieru kartītes un šo dokumentāciju izsniegt attiecīgiem tiesnešiem;
- organizēt instruktāžu sektoru tiesnešiem un kontrolieriem;
- salīdzināt ugunslīnijas tiesnešu pulksteņus;
- izsaukt dalībniekus uz ugunslīnijas, padot nepieciešamas komandas;

- pirms vingrinājuma sākuma īsi atkārtot vingrinājuma izpildes būtību;
- šaujot nekustīgos mērķos, 10 un 5 minūtes pirms vingrinājuma beigām paziņot laiku;
- vingrinājumos, kuru izpildes laiks ir sekundes, periodiski jāpārbauda mērķu iekārtas darba precizitāte;
- kopā ar sektora tiesnesi un vecāko mērķa līnijas tiesnesi noskaidrot to šāvieni daudzumu un vērtību, kurus šāvējs izdarījis svešā mērķī;
- šajos Noteikumos paredzētā gadījumā piešķirt šāvējam (šāvējiem) papildus laiku vingrinājuma pabeigšanai,
- Noteikumu pārkāpumu gadījumā lemt par vainīgā sodīšanu vai šo jautājumu nodot izlemšanai GTK (žūrijai);
- ugunslīnijas izziņā atzīmēt maiņu sākumus un beigas, kā arī visus notikumus maiņas laikā;
- sacensību beigās nodot personālsastāva tiesnesim tiesnešu darba vērtējumu.

8.6. Ugunslīnijas sektora tiesnesis.

Sektora tiesnešus nozīmē pa vienam uz 10 – 15 šāvējiem, šaujot nekustīgos mērķos, vai uz 2 – 10 šāvējiem, šaujot ātršaušanas vingrinājumus. Tie ir pakļauti ugunslīnijas vecākajam tiesnesim.

8.7. Sektora tiesnesis:

- piedalās mērķu šifrēšanā;
- organizē kontrolieru darbu, apgādā tos ar nepieciešamo dokumentāciju, šaujot nekustīgos mērķos – arī ar tālskatiem (iespēju robežās);
- pēc saraksta pārbauda šāvēju uzvārdus un starta numurus;
- ziņo vecākajam ugunslīnijas tiesnesim par sektora ga-

- tavību vingrinājuma izpildei;
- dod nepieciešamās komandas;
- kontrolē, kā šāvēji izpilda Noteikumus un ievēro drošības tehniku;
- ziņo vecākajam tiesnesim, ja šāvējs pārkāpis Noteikumus vai drošības noteikumus, to atzīmē demonstrācijas kartītē;
- seko kontrolieru darbībai;
- maiņas beigās pārbauda, vai šāvēji ir izlādējuši ieročus, nodod vecākajam ugunsliņijas tiesnesim demonstrācijas kartītes.

8.8. Kontrolieris.

Kontrolieris atbild par šāvēju šāvieni uzskaiti un to pareizu atzīmi demonstrācijas kartītē;

- novietojas šāvēja tiešā tuvumā, netraucējot viņu un seko vingrinājuma izpildes gaitai;
- ja šāvēji pārkāpj Noteikumus (vai pēc šāvēja lūguma), nekavējoties aicina ugunsliņijas sektora tiesnesi;
- pēc šaušanas beigām paraksta demonstrācijas (vai kontroles) kartīti, dod to parakstīt šāvējam, pēc tam nodod to sektora tiesnesim.

8.9. Vecākais mērķa līnijas tiesnesis.

Vecākais mērķa līnijas tiesnesis pakļauts vecākajam ugunsliņijas tiesnesim un atbild par mērķa līnijas sektoru tiesnešu darbu un par sekretariātā saņemto piešaudes un ieskautes mērķu saglabāšanu. Viņa pienākumos ietilpst:

- līdz sacensību sākumam pārbaudīt mērķa līnijas gatavību sacensībām, sakarus, koriģējamo ierīču esamību; ja nepieciešams, iesniegt komandantam pieteikumu nepilnību novēršanai;

- saņemt sekretariātā darbam nepieciešamos kancelejas piederumus;
- kopā ar vecāko ugunsliņijas tiesnesi un ar sektora tiesnešu līdzdalību šifrēt mērķus;
- organizēt sektora tiesnešu un rādītāju instruktāžu;
- personīgi pārliecināties, vai mērķu līnijas tuvumā tiešā šāviena zonā neatrodas cilvēki vai dzīvnieki;
- dot signālu par mērķa līnijas gatavību sacensībām;
- izdalīt sektora tiesnešiem mērķus (katram stāvoklim) un saņemt sašautos mērķus;
- organizēt savlaicīgu mērķu nomaiņu, aizlīmēšanu vai pārlīmēšanu, ekrānu pārlīmēšanu, ievērojot Noteikumu prasības;
- nepieļaut svešu personu uzturēšanos mērķu līnijā;
- ja vingrinājuma izpildes laikā rodas kļūmes mērķu iekārtās vai citi Noteikumu traucējumi, personīgi lemt par to novēršanu un par to ziņot vecākajam ugunsliņijas tiesnesim;
- sacensību laikā fiksēt visus netrāpījumus, dubultos šāvienus, kā arī trāpījumus, kuri izdarīti šāvējiem šaujot svešā mērķī;
- fiksēt trāpījumus, kuri jāanulē, un izdarīt par to atzīmi uz mērķa;
- izlemjot strīdīgus jautājumus par trāpījumu daudzumu mērķī – līdz mērķa noņemšanai no vairoga fiksēt tos uz mērķa, parakstot to kopā ar sektora tiesnesi;
- regulāri, sēriju veidā nodot RNK sašautos mērķus un izziņu par to daudzumu, kā arī savas piezīmes;
- vingrinājuma beigās nodot vecākajam personālsastāva tiesnesim izziņu ar mērķa līnijas tiesnešu darba novērtējumu.

8.10. Mērķa līnijas sektora tiesnesis.

Mērķa līnijas sektora tiesnesis (viens uz 10-15 šāvējiem, šaujot nekustīgā mērķī, vai uz 2-10 šāvējiem, šaujot ātršaušanas vingrinājumus) pakļauts mērķa līnijas vecākajam tiesnesim un atbild par trāpījuma rādītāju darbu, kā arī par saņemto mērķu saglabāšanu. Viņa pienākumi:

- piedalīties mērķu sagatavošanā un šifrēšanā;
- līdz vingrinājuma sākumam izdarīt trāpījuma rādītāju vietu sadali, instruktāžu un nodrošināt ar visu darbam nepieciešamo;
- saņemt mērķus un pārliedzināties par to šifru pareizību;
- sagatavot savu sektoru mērķu pārceļšanai un ziņot par to vecākajam mērķa līnijas tiesnesim,
- nodot ugunsliņijas tiesnešu norādījumus trāpījuma rādītājiem;
- pēc katras šāvieni sērijas saņemt sašautos mērķus, pārliedzināties par šifru pareizību un nodot tos vecākajam mērķa līnijas tiesnesim;
- vingrinājuma beigās nodot vecākajam mērķa līnijas tiesnesim katra šāvēja piešaudes mērķus.

8.11. Trāpījuma rādītājs.

Trāpījuma rādītājs strādā sektora tiesneša vadībā, atbild par saņemto mērķu saglabāšanu un trāpījuma pareizu rādīšanu. Viņa pienākumi:

- saņemt mērķus, aizlīmēšanas materiālus un trāpījumu rādāmos;
- pārbaudīt mērķu šifrus un sagatavot mērķus vingrinājumu izpildei secības kārtībā;
- kvalitatīvi parādīt trāpījumus, to vērtību un atrašanās vietu;

- savlaicīgi pacelt (nolaist) mērķi vai arī to izdarīt pēc sektora tiesneša komandas;
- pēc sektora tiesneša komandas atkārtot trāpījuma vērtības un izvietojuma parādīšanu.

Trāpījumu vērtību un izvietojumu rādīšanu var neveikt, ja ugunslīnijā lieto optiskās ierīces vai radiosakarus.

8.12. Rezultātu noteikšanas komisijas (RNK) vecākais tiesnesis, RNK tiesneši.

RNK vecākais tiesnesis pakļauts galvenā tiesneša vietniekam atsevišķā šaušanas veidā, bet ja tāda nav, tad galvenajam tiesnesim (tā pirmajam vietniekam), un atbild par pareizu šaušanas tehnisko rezultātu noteikšanu, kā arī par vietu noteikšanu kā komandām, tā individuāli. Viņa pienākumi:

- kopā ar galveno sekretāru pārbaudīt mērķu un rezultātu noteikšanas piederumu, ja tādi ir, atbilstību prasībām;
- kopā ar RNK tiesnešiem pārbaudīt mērķu šifru atbilstību;
- līdz vingrinājuma sākumam no vecākā ugunslīnijas tiesneša saņemt rezultātu kartītes, kuras sagatavo sekretariāts;
- organizēt RNK tiesnešu instruktāžu par darba metodiķu u.c., nodrošināt tiesnešus ar kancelejas piederumiem un mērinstrumentiem;
- nepieļaut jebkuru nepiederošu personu atrašanos RNK telpās, izņemot galveno tiesnesi un viņa vietniekus, galveno sekretāru, informācijas tiesnesi, organizācijas, kura organizē sacensības, pārstāvi;
- kopā ar 2 RNK tiesnešiem noteikt strīdīgo trāpījumu vērtību, izdarot par to attiecīgu uzrakstu uz mērķa;
- salīdzināt rezultātu skaitīšanas summu uz mērķa un rezultātu kartītē;

- operatīvi sniegt šaušanas rezultātu ziņas skaitļošanas tehnikas operatoram un informācijas tiesnesim;
- noteikt individuālās vietas un pārbaudīt mērķus pirmajām 10 vietām, kā arī 3 pirmajām komandu vietām. Pārbaudīt visus rekordu mērķus;
- ar savu parakstu apstiprināt trāpījumu rezultātu kartītes;
- salīdzināt šaušanas rezultātus ar informāciju un rezultātu pareizību apliecināt ar savu parakstu, norādot salīdzināšanas dienu un laiku. Salīdzināšana jāveic vingrinājuma (sēriju) izpildes dienā;
- pēc individuālo un komandu rezultātu noteikšanas, to saskaņošanas ar informāciju, nodot rezultātu kartītes vecākajam rezultātu protokolam sekretāram (saglabājot mērķus);
- nodot rezultātu noteikšanas ierīces (ja tādas ir);
- nodot galvenā tiesneša vietniekam RNK tiesnešu darba novērtējumu.

RNK tiesneši strādā RNK vecākā tiesneša vadībā katrs viņam norādītā darba iecirknī.

Valsts mēroga sacensībās, šaujot nekustīgos mērķos, RNK brigāde sastāv no vecākā tiesneša, tiesnešiem, kuri nosaka šāviena vērtību un punktu summu sērijās (2 tiesneši uz 12-15 šāvējiem) un 2 tiesnešiem, kuri pieņem sašautos mērķus, ieraksta rezultātus RNK kartītēs, nodod rezultātu informācijas tiesnesim un skaitļošanas operatoram.

Šaujot ātršaušanas vingrinājumus ar pistolēm, katrām 2 šaušanas iekārtām nozīmē 2 RNK tiesnešus.

8.13. Personāla tiesnesis.

Personāla tiesnesis strādā galvenā tiesneša vadībā. Viņa pienākumi:

- uzņemt un izvietot tiesnešus;
- kopā ar galveno tiesnesi un galveno sekretāru nozīmēt katram tiesnesim darba iecirkni, to darīt zināmu tiesnešu sanāksmē;
- katru dienu izziņot tiesnešu darba iecirkņus, pienākumus (uz paziņojumu dēļa), norādot tiesnešu kategoriju;
- darīt zināmu tienešiem visus GTK rīkojumus un norādījumus;
- aizpildīt tiesnešu darba grafikus;
- organizēt tiesnešu darba apmaksu (ja tāda pienākas) un transportu;
- atzīmēt tiesnešu kartēs viņu darba vērtējumu, ņemot vērā vecāko tiesnešu un galvenā tiesneša (to vietnieku) doto novērtējumu.

8.14. Dalībnieku vecākais tiesnesis un dalībnieku tiesneši.

Dalībnieku vecākais tiesnesis pakļauts galvenajam tiesnesim (tā pirmajam vietniekam) un galvenajam sekretāram, un ir starpnieks starp tiesnešu kolēģiju un sacensību dalībniekiem. Viņa pienākumi:

- sastādīt un paziņot dalībniekiem darba kārtību, piešaudes (treniņu) grafiku, satiksmes transporta grafiku, ēdināšanas grafiku (ja tas nepieciešams);
- kopā ar komandantu pārbaudīt šautuves gatavību piešaudei (treniņiem);
- sagatavot vietu atklāšanas un apbalvošanas pasākumiem, vietu galvenās tiesnešu kolēģijas sanāksmēm;
- vadīt dalībnieku nostādīšanu atklāšanas un noslēguma parādēm un apbalvošanai, kā arī uzvarētāju iziešanu uz apbalvošanu;
- nodrošināt noteikto šāvēju ierašanos dopinga kontrolei;

- darīt zināmu sacensību dalībniekiem, pārstāvjiem un treneriem galvenās tiesnešu kolēģijas (GTK) rīkojumus un lēmumus.

Ja sacensībās ir liels dalībnieku skaits, dalībnieku vecākajam tiesnesim var būt viens vai vairāki palīgi.

8.15. Ieroču vecākais tiesnesis un tiesneši.

Ieroču vecākais tiesnesis pakļauts galvenajam tiesnesim (tā pirmajam vietniekam) un vada savu tiesnešu darbu. Viņa pienākumi:

- sastādīt grafiku ieroču un ekipējuma pārbaudei;
- līdz vingrinājuma sākumam pārbaudīt ieroču un apģērba atbilstību Noteikumiem, kā arī marķēt Noteikumiem atbilstošos ieročus un apģērbus, izdarot par to atzīmi no sekretariāta saņemtos sarakstos;
- atzīmēt sarakstos ieroču marku, kalibru, numuru, patronu izgatavošanas valsti, partijas numuru;
- līdz vingrinājuma sākumam ziņot ugunsliņijas vecākajam tiesnesim par šāvējiem, kuri nav izgājuši ieroču vai apģērba kontroli, vai arī par to neatbilstību prasībām;
- nepieciešamības gadījumā ieroču un apģērbus pārbaudi izdarīt uz ugunsliņijas uzreiz pēc vingrinājuma izpildes;
- līdz vingrinājuma izpildes beigām minētie saraksti jānodod sekretariātā.

Ja nepieciešams, ieroču vecākajam tiesnesim var būt palīgi, kuri strādā vecākā tiesneša vadībā.

8.16. Informācijas vecākais tiesnesis un tiesneši.

Informācijas vecākais tiesnesis strādā galvenā sekretāra vadībā un informē sacensību dalībniekus, skatītājus un masu saziņas līdzekļu pārstāvjus par sacensību noteikumiem, gaitu un rezultātiem. Viņa pienākumi:

- zināt sacensību Nolikumu, klasifikācijas normas un rekordus visos vingrinājumos un šāvēju kategorijās;
 - organizēt vingrinājumu rezultātu uzskatāmu demonstrējumu;
 - vingrinājumu galīgos individuālos un komandu rezultātus salīdzināt ar RNK rezultātiem. Salīdzinātos rezultātus kopā ar RNK vecāko tiesnesi parakstīt, atzīmējot salīdzināšanas laiku;
 - uzskatāmi un mākslinieciski noformēt GTK paziņojumus;
 - uzskatāmi parādīt uzvarētāju rezultātus.
- Nepieciešamības gadījumā informācijas vecākajam tiesnesim var būt palīgi, kuri strādā viņa uzraudzībā.

8.17. Sacensību ārsts.

Sacensību ārsts ar sacensību galvenā tiesneša palīga tiesībām ietilpst GTK. Viņa pienākumi:

- sniegt sacensību dalībniekiem un tiesnešiem nepieciešamo medicīnisko palīdzību saslimšanas un traumu gadījumā visā sacensību un plānoto treniņu laikā;
- dot slēdzienu par sacensību dalībnieku veselības stāvokli un viņa iespēju turpināt vingrinājuma izpildi slimības vai traumas gadījumā;
- sekot sanitāri – higiēnisko un medicīnisko prasību izpildei sacensību norises laikā (ēdināšanas un ūdens apgādes režīms),
- sacensību beigās sniegt atskaiti galvenajam tiesnesim par savu darbu.

8.18. Sacensību komandants.

Komandants pakļauts sacensību galvenajam tiesnesim, viņa vietniekiem un sacensību galvenajam sekretāram un at-

bild par savlaicīgu šautuves, kā arī nepieciešamo iekārtu gatavību sacensībām. Viņa pienākumi:

- organizēt sacensību nepieciešamā inventāra un iekārtas saņemšanu un izdošanu;
- organizēt ieroču, patronu un dalībnieku inventāra uzglabāšanu un apsardzi;
- kopā ar vecākajiem tiesnešiem pārbaudīt šautuvju gatavību sacensībām;
- nodrošināt sacensību atklāšanas, apbalvošanas un no beiguma organizēšanu.

9. Drošības noteikumi

- 9.1. Visiem sacensību dalībniekiem jāzina un stingri jāievēro drošības noteikumi, rīkojoties ar ieročiem un munīciju.
- 9.2. Ārpus ugunsliņijas ieročiem jābūt ieroču makstīs, pārvalkos, somās vai kastēs. Ja šādus līdzekļus tehniski nav iespējams nodrošināt, piemēram, trieciensautenēm (vai mašīnpistolēm), tad ieroču drošinātajiem jābūt ieslēgtiem, magazīnām atvienotām no ieroča, bet ieroča pārvietošanas laikā tam jābūt vertikālā stāvoklī.
- 9.3. Trenēties bez patronām drīkst tikai speciāli ierādītās vietās.
- 9.4. Ieročus drīkst izņemt no makstīm, somām, pārvalkiem vai kastēm tikai pēc šāvēju izsaukšanas uz ugunsliņiju un ugunsliņijas tiesnešu dotas komandas „Sagatavoties!” un tikai šaušanai paredzētās vietās (uguns pozīcijā).
- 9.5. Šāvējs drīkst lietot tikai tehniski sagatavotu ieroci, kuram nevar notikt patvaļīgs šāviens.
- 9.6. Pistoli (t.sk. magazīnas) drīkst pielādēt tikai pēc komandas „Pielādēt!”, ja nav citu norādījumu. Aizliegts

- pielādēt magazīnas starp sērijām līdz komandai „Pielādēt”.
- 9.7. Trieciensāutenes (vai mašīnpistoļu) magazīnas ar ugunsliņijas vecākā tiesneša atļauju drīkst pielādēt (uzlādēt) pēc komandas „Pielādēt magazīnas”.
 - 9.8. Ieroci, t.sk. magazīnu drīkst pielādēt tikai ar tādu patronu skaitu, cik paredzēts izšaut attiecīgā šaušanas stāvoklī (vai sērijā). Nepieciešamības gadījumā (ja šāvienu skaits sērijā pārsniedz magazīnas tilpumu), drīkst pielādēt divas (2) magazīnas izpildāmajai sērijai. Šaujot ar trieciensāuteni (vai mašīnpistolī), drīkst pielādēt vairākas magazīnas izpildāmajām sērijām vai šaušanas stāvokļiem. Nedrīkst veikt lielāku šāvienu daudzumu nekā paredzēts vingrinājumā vai sērijā.
 - 9.9. Vingrinājuma izpildes laikā šāvējs ieroci drīkst izlaist no rokām (nolikt) tikai tad, ja ierocis ir izlādēts. Šauteņu (trieciensāuteņu, mašīnpistoļu, dienesta pistoļu) aizslēgiem jābūt atvērtiem (uz aiztures, ja tas ir paredzēts ieroča konstrukcijā), bisēm atliktām. Var izmantot drošības karodziņus, lai būtu redzams, ka ierocis ir izlādēts. Ja šāvējs ir izlaidis no rokas (nolicis) pielādētu ieroci to nenodrošinot, viņu diskvalificē vingrinājumā.
 - 9.10. Aizliegts pieskarties ieročiem vai magazīnām, ja ugunsliņijas priekšā atrodas cilvēki vai dzīvnieki. Aizliegts aiztikt svešu ieroci un munīciju. To drīkst darīt tikai ar šāvēja atļauju ugunsliņijas sektora vai vecākais tiesnesis un ieroču tiesnesis.
 - 9.11. Tiesnesim nekavējoties jādod komanda “Stop! Izlādēt!”, ja bīstamajā zonā parādās cilvēki, dzīvnieki vai rodas bīstama situācija. Ja komandas nav, šāvējam patstāvīgi

- jāveic šīs darbības un jāvērs tiesneša uzmanība uz radušos situāciju.
- 9.12. Izpildītājs pēdējo vingrinājuma šāvieni vai pēc komandas “Stop! Izlādēt!” šāvējam, neatstājot uguns pozīciju, jāatvieno magazīna, jāizlādē ierocis un tas jāparāda tiesnesim.
 - 9.13. Kā treniņos, tā sacensību laikā ieroci drīkst vērst tikai mērķa virzienā. Aizliegts tīši bojāt šautuves inventāru un iekārtas.
 - 9.14. Nedrīkst atstāt ieročus un municiju bez uzraudzības.

10. Sacensību dalībnieku un tiesnešu uzvedība, izpildot vingrinājumus

- 10.1. Ugunsliņijas tiesnešiem jāseko, lai skatītāji netrokšnotu un netraucētu šāvējus vingrinājumu izpildes laikā.
- 10.2. Tiesnesim nav jātraucē šāvējs, ja tas nepārkāpj noteikumus. Šaušanas stāvokļa pareizību, ieroča atbilstību u.c. kontroli var izdarīt pārtraukumos starp šāvieniem (vai sērijām), netraucējot citus šāvējus. Ja šāvējs tēmē, viņu var apstādināt, ja tiek pārkāpti drošības noteikumi vai ignorēti šaušanas stāvokļa noteikumi.
- 10.3. Komandas pārstāvis, treneris vai šāvēji, kuri tobrīd neizpilda vingrinājumu, nedrīkst ieiet šaušanas pozīcijā bez tiesneša atļaujas laikā no komandas “Sagatavoties!” līdz komandai “Stop!”, “Izlādēt!”.
- 10.4. Izpildot vingrinājumu, trenerim (pārstāvim) aizliegts dot padomus šāvējam. Ja nepieciešams, šāvējs ar tiesneša atļauju un nolīcis izlādētu ieroci, drīkst atstāt uguns pozīciju, lai aprunātos ar treneri (pārstāvi). Papildus laiks netiek dots.

- 10.5. Sacensību dalībnieki nedrīkst iejaukties tiesnešu darbībā. Par šādu pārkāpumu tiek izteikts brīdinājums, atkārtotajā gadījumā – dalībnieku diskvalificē vingrinājumā.

11. Sodi par noteikumu neievērošanu

- 11.1. Par Noteikumu, Nolikuma vai tiesnešu norādījumu neievērošanu sacensībās paredzēti šādi sodi:

- aizrādījums,
- brīdinājums,
- soda punkti vai trāpījumu anulēšana,
- vingrinājuma izpildes pārtraukšana (anulējot vingrinājuma rezultātus),
- sacensību pārtraukšana (anulējot visus rezultātus).

- 11.2. Pārkāpumi var būt:

- neslēpti – tie ir viegli pamanāmi un novēršami. Kā soda mēru pielieto aizrādījumu, brīdinājumu vai arī vingrinājuma izpildes pārtraukšanu;
- slēpti – tādi, kurus šāvējs ir izdarījis tīši, lai gūtu priekšrocības attiecībā pret citiem šāvējiem, vai nesportiski izturas, traucējot vingrinājuma izpildi. Soda mērs – brīdinājums; atkārtotā gadījumā – pārtrauc vingrinājuma izpildi.

- 11.3. Šāvējiem pārtrauc vingrinājuma izpildi un anulē šī vingrinājuma rezultātus par šādiem pārkāpumiem:

- par šāvienu līdz komandai “Pielādēt!” vai pēc komandas “Izlādēt!”;
- par pieskaršanos ierocim vai magazīnai, ja šaušanas zonā ir izgājuši cilvēki;
- ja ieroci, pat izlādētu, pavērs tiesnešu, skatītāju vai citu šāvēju virzienā;

- ja šauj ar nepārbaudītu (nemarkētu) ieroci vai lieto nepārbaudītu inventāru;
 - ja šauj ar pārlabotu (pēc pārbaudes) ieroci;
 - ja šauj ar tehniski neatbilstošo bīstamo ieroci;
 - ja kādā šāvienu sērijā (piešaudes vai ieskaites) neviens šāviens nav trāpījis savā mērķī;
 - ja šāvējs nereaģē uz tiesnešu aizrādījumiem;
 - ja bez pamatota iemesla pārtrauc vingrinājuma izpildi.
- 11.4. Šāvējam pārtrauc sacensības un anulē visus rezultātus, ja viņš:
- izšāvis ārpus uguns pozīcijas;
 - tīši izšāvis pa šautuves aprīkojumu, inventāru.

Šāvēju, kuram pārtrauc vingrinājumu vai sacensības, nedrīkst nomainīt ar citu šāvēju.

- 11.5. Ja treneris vai pārstāvis cenšas vadīt šāvēja rīcību šaušanas laikā, tiesneši viņu brīdina, atkārtotā gadījumā viņam jāatstāj šautuve (izņemot punktā 6.6 atrunāto, ja šāvējam nav trešās sporta klases).
- 11.6. Ja šāvējs izdarījis vairāk piešaudes šāvienu nekā nolikumā paredzēts, no nākamās ieskaites sērijas noņem tikpat daudz sliktāko ieskaites trāpījumu.
- 11.7. Ja šāvējs, izpildot piešaudes šāvienus, ir trāpījis svešā piešaudes mērķī, viņu par to nesoda, šāvienu ieskaita kā netrāpījumu, to atkārtot nedrīkst. Dalībniekam, kura mērķī ir šis trāpījums, ir tiesības uz šāviena (sērijas) atkārtošānu, ja nevar identificēt sveša šāviena vērtību.
- 11.8. Ja šāvējs, izpildot piešaudes šāvienus, ir trāpījis svešā ieskaites mērķī, viņam šādu šāvienu (-us) ieskaita kā netrāpījumu, kā arī atskaita no nākamās ieskaites sērijas divus (2) soda punktus par katru šādu šāvienu.

- 11.9. Ja dalībnieka ieskaite mērķī ir lieki trāpījumi un nav iespējams noteikt, kurš tos izdarījis, šāvējam atskaita sliktāko trāpījumu (trāpījumus).
- 11.10. Ja šāvējs, izpildot šāvienu sēriju ar atsevišķu laiku sērijas izpildei vai šāvienu sēriju kādā stāvoklī ar šauteni vai triecienšauteni (vai mašīnpistoli), izdarījis vairāk ieskaite šāvienu nekā sērijā (stāvoklī) paredzēts, viņam atskaita tādu pašu skaitu labāko trāpījumu no šīs sērijas. Papildus viņu soda ar diviem (2) soda punktiem par katru lieko izšauto šāvienu.
- 11.11. Ja šāvējs, izpildot šāvienu sēriju ar atsevišķu laiku sērijas izpildei vai šāvienu sēriju kādā stāvoklī ar šauteni vai triecienšauteni (vai mašīnpistoli), izdarījis mazāk ieskaite šāvienu nekā sērijā (stāvoklī) paredzēts (piem. nav paspējis), viņam nav tiesību trūkstošos vai nokavētos šāvienus izpildīt nākamajā sērijā.
- 11.12. Ja šāvējs, izpildot vingrinājumu ar kopēju laiku vairākām šāvienu sērijām vai šaušanas stāvokļiem, izdarījis vairāk ieskaite šāvienu nekā paredzēts, viņam atskaita tādu pašu skaitu labāko trāpījumu sērijā vai stāvoklī, kad pārkāpums ir konstatēts.
- 11.13. Ja vingrinājumā ar kopējo izpildes laiku mērķu nomaina šāvējam notiek individuāli (no blindāžas), un viņš kādā ieskaite mērķī izdarījis vairāk šāvienu nekā paredzēts, bet kopējais šāvienu skaits vingrinājumā (stāvoklī) nav pārsniegts, par katru lieku šāvienu mērķī šāvējam atskaita divus (2) soda punktus sērijā, kad pārkāpums tika konstatēts. Liekos šāvienus pārnes uz mērķi ar mazāko šāvienu skaitu: uz iepriekšējo mērķi – labākos trāpījumus, uz nākamo mērķi – sliktākos trāpījumus.

- 11.14. Ja šāvējam vingrinājuma izpildes laikā uzreiz ir redzami vairāki mērķi, un viņš pats izvēlas šaušanas secību, bet katrā mērķī ir jābūt noteiktam trāpījumu skaitam, tad gadījumā, ja kādā mērķī ir pārsniegts atļautais trāpījumu skaits, šajā mērķī ieskaita tik trāpījumu, cik ir atļauts, atskaitot (anulējot) labāko (-os) trāpījumu (-us).
- 11.15. Par šāvieni pēc komandas „Pielādēt!” līdz komandai „Starts!” vai pēc komandas „Stop!” līdz komandai „Izlādēt!” izpildot piešaudes sēriju, šāvēju brīdina. Pēc atkārtota gadījuma (piešaudes vai ieskautes sērijā) viņam pārtrauc vingrinājuma izpildi.
Par tādu pašu pirmo pārkāpumu, izpildot ieskautes sēriju, šāvēju brīdina, kā arī viņam atskaita neatļautajā laikā izpildītos šāvienus. Ja šo šāvieni vērtību nevar noteikt, atskaita attiecīgo skaitu labāko šāvieni. Pēc atkārtota gadījuma šāvējam pārtrauc vingrinājuma izpildi.
- 11.16. Par stāvokļa „GATAVS” neievērošanu vai par rokas (roku) kustību pirms komandas „Starts!” vai pirms mērķa atvēršanas vingrinājumos, kur tāda prasība pastāv (piem. DP-4), šāvēju brīdina, bet pēc nākamā pārkāpuma viņam pārtrauc vingrinājuma izpildi. Ja pārkāpums ir noticis, izpildot ieskautes šāvienus, šāvējam vienlaicīgi ar brīdinājumu atskaita vienu labāko trāpījumu no izpildītās sērijas.
- 11.17. Pārkāpumi un pieņemtie lēmumi jāatzīmē demonstrācijas kartītē un ugunsliņijas izziņā.
- 11.18. Aizrādījumu un brīdinājumu šāvējam drīkst izteikt sektora tiesnesis. Lēmumu par trāpījumu anulēšanu sankcionē ugunsliņijas vecākais tiesnesis.
Vingrinājuma izpildi šāvējiem pārtrauc vecākais ugunsli-

nijas tiesnesis, paziņojot par to pēc iespējas ātrāk galvenajam tiesnesim vai viņa vietniekam.

Lēmumu par šāvēja sacensību pārtraukšanu pieņem vecākais ugunslīnijas tiesnesis, bet tas jāapstiprina GTK.

Strīdīgu apstākļu gadījumā ugunslīnijas vecākais tiesnesis var brīdināt šāvēju, ka viņam ir atļauts turpināt vingrinājuma izpildi „ar protestu”. Lēmumu par vingrinājuma vai sacensību pārtraukšanu šajā gadījumā pieņems GTK.

11.19. Sacensībās var notikt citāda veida pārkāpumi, soda veidu par tiem pieņem GTK.

12. Šāvēju vietas un laika sadale (izloze)

- 12.1. Par šāvēju maiņu izlozes vietu un laiku savlaicīgi jāpaziņo. Izlozē drīkst piedalīties komandu pārstāvji (trenieri). Izlozi vada galvenais sekretārs vai viņa vietnieks. Izlozes veidu saskaņo ar GTK.
- 12.2. Ja vingrinājumu izpilda vairākās maiņās, komandas maiņas jāsadala pēc iespējas vienmērīgāk.
- 12.3. Šāvējus, kuri šauj no kreisā pleca, vēlams iedalīt labajā flangā, lai tie netraucētu pārējiem dalībniekiem, šaujot guļus, un komandas pārstāvis savlaicīgi par to ziņojis sekretariātam.
- 12.4. Maiņu sarakstiem jābūt zināmiem (izvietotiem apskatei) ne vēlāk kā stundu pirms maiņas sākuma, ja sacensību nolikumā nav citas norādes.
- 12.5. Maiņas sākuma laiks – laiks komandai „Pielādēt” piešaudes šāvieniem (vai ieskaites šāvieniem, ja piešaudes šāvieni vingrinājumā nav paredzēti).
- 12.6. Šāvējiem ieroču piešaude jāveic iepriekšējā dienā vai treniņu laikā.

13. Nokavēšana, traucējumi

- 13.1. Ja individuāls šāvējs nokavē vingrinājuma sākumu, papildus laiks viņam netiek dots, bet viņš var turpināt vingrinājuma izpildi atlikušajā laikā, bet šāvējam nav tiesību uz to sēriju izpildi, kuras citi šāvēji jau ir pabeiguši pēc atsevišķām komandām to izpildei.
- 13.2. Ja ir konstatēts, ka nokavēšana ir notikusi no šāvēja neatkarīgu apstākļu dēļ, sacensību GTK piešķir viņam, ja tas ir iespējams, laiku citā vingrinājuma maiņā bez sacensību kopējās programmas izmaiņām, proti, papildus maiņas netiek organizētas.
- 13.3. Ja komanda nokavē vingrinājuma sākumu no tās neatkarīgu iemeslu dēļ, jācenšas radīt apstākļus, lai šāvēji varētu izpildīt vingrinājumu.
- 13.4. Ja šāvējs uzskata, ka viņu traucēja šaušanas laikā, viņam jāpaliek savā vietā, jānolaiž ierocis ar stobru uz leju un nekavējoties jāinformē ugunsliņijas tiesnesis vai žūrijas loceklis. To darot, viņš nedrīkst traucēt citus šāvējus.
 - 13.4.1. Ja pretenzija ir pamatota, šāvieni (šāvieni sēriju) anulē, un šāvējs var atkārtot šāvieni vai šāvieni sēriju.
 - 13.4.2. Ja šāvēja paziņojums ir atzīts par nepamatotu, bet viņš izdarījis šāvieni vai nobeidzis sēriju, šis šāvieni vai sērija viņam tiek ieskaitīti.
 - 13.4.3. Ja šāvēja paziņojums ir atzīts par nepamatotu, bet viņš paziņojuma dēļ nav izdarījis šāvieni vai nav nobeidzis sēriju, tad sērija tiek atkārtota, šāvējam ieskaita sliktāko trāpījumu summu mērķī, kā arī no sērijas rezultāta atskaita divus (2) soda punktus (atkārtotā sērijā šāvējs izpilda visus sērijā paredzētos šāvienus, katrs

neizpildītais vai netrāpītais šāviens tiek ieskaitīts kā netrāpījums).

14. Šāvēju nomaiņa

- 14.1. Šāvēju maiņa drīkst notikt tikai ar sekretariāta starpniecību līdz attiecīgā vingrinājuma pirmās maiņas komandai “Starts”.
- 14.2. Vingrinājuma izpildes laikā šāvēju drīkst nomainīt slimšanas vai traumas gadījumā, ja ir sacensību ārsta izziņa vai cits pamatots iemesls. Nomainītam šāvējam ieskaita viņa iegūtos punktus saskaņā ar izpildīto šāvienu skaitu.
- 14.3. Rezerves šāvējam – kurš izgājis mandātu komisiju – jārada apstākļi vingrinājuma nobeigšanai (ja viņš nomaina komandas dalībnieku vingrinājuma izpildes vidū) vai arī visa vingrinājuma izpildei.

15. Vingrinājuma izpildes pārtraukums

- 15.1. Ja vingrinājumu pārtrauc tehnisku iemeslu vai laika apstākļu iespaidā, pēc tā atjaunošanas šāvējiem pieskaita laiku vingrinājuma izpildei – tik, cik bija patērēts pārtraukumam.
 - 15.1.1. Ja šādi apstākļi traucējuši dalībniekam (-iem) šāvienu sērijas izpildes laikā, ugunsliņijas vecākais tiesnesis var pieņemt lēmumu par sērijas rezultāta anulēšanu un sērijas atkārtošānu.
 - 15.1.2. Ja atjaunot šaušanu tajā pašā dienā nav iespējams, galvenais tiesnesis tās turpinājumu var pārcelt uz nākamo dienu.

- 15.2. Ja maina (stāvoklis) pārtraukta, tās dalībniekiem nākamā dienā tā jāatkārto, ieskaitot piešaudes šāvienus.

16. Ieroči un piederumi. Šāvēja stāvoklis, izpildot vingrinājumu

- 16.1. Vispārējie noteikumi.
- 16.1.1. Sacensībās drīkst lietot ieročus, kuri ir tehniskā kārtībā, atbilst kopējām un speciālām prasībām un šaujamieroču būtiskās sastāvdaļas ir rūpnieciski izgatavotas („Ieroču un speciālo līdzekļu aprites likums” 2013. gada 1.oktobra redakcijā – 1.panta 39) punkts). Ieroči nedrīkst būt pretrunā ar tā paša likuma 9.panta (2) daļu:
- „9.pants. Aizliegumi fiziskajām un juridiskajām personām (2) Fiziskajām un juridiskajām personām ir aizliegts izgatavot, iegādāties, glabāt, nēsāt, pielietot, izmantot un realizēt jebkurus ieročus ar apzāģētiem vai pārurbtiem stobriem, apzāģētām laidēm, šaujamieročus ar palielinātu magazīnas ietilpību, kā arī nēsāt, izmantot un pielietot šaujamieročus un lielas enerģijas pneimatiskos ieročus ar nomontētām laidēm”.*
- 16.1.2. Var būt mainīts ieroča krāsojums, pistoļroktura un laides materiāls, pārnēsāšanas siksnas elementi un pistoļu tēmēšanas ierīces. Drīkst izmantot laidei uzliekamu vaiga atbalstu (šaušanai no trieciensautenes ar optisko tēmekli). Gludstobra ieroču un snaiperu šauteņu laidēm, tēmēšanas ierīcēm, stobra kompensatoriem drīkst būt papildus individuālas izmaiņas.
- 16.1.3. Ārpus ugunsliņijas ar ieročiem jārikojas piesardzīgi, ievērojot drošības noteikumus (sk. p.9.2.).

- 16.1.4. Ieroču (atskaitot mazkalibra 5,6 mm) nolaižamās mēlītes spiedienam līdz šāviena brīdim ir jābūt:
- 16.1.4.1. pistolēm un revolveriem – ne mazāk kā 1,360 kg;
- 16.1.4.2. snaipera šautenēm ne mazāk kā 0,5 kg (ieročiem, kam iespējams izmantot „šnelleru” mehānismu, arī „šnelleru” nospiedienam ir jābūt ne mazāk par 0,5 kg);
- 16.1.4.3. lielkalibra standarta šautenēm – ne mazāk kā 1,5 kg;
- 16.1.4.4. trieciensautenēm un mašīnpistolēm – ne mazāk kā 1,5 kg;
- 16.1.4.5. garstobra – gludstobra ieročiem (bisēm) – ne mazāk kā 0,5 kg.
- 16.1.5. Mēlītes spiediena pārbaude var notikt pirms vingrinājuma izpildes paredzētajā laikā (visiem dalībniekiem), gan arī saskaņā ar GTK lēmumu uzreiz pēc maiņas beigām vai visiem šāvējiem vai arī pēc izlozes. Vingrinājuma izpildes laikā mēlītes spiedienu regulēt nedrīkst.
- 16.1.6. Dienesta pistoļu (revolveru) kalibram jābūt 7,62 – 11,45 mm, stobra garumam nav ierobežojumu.
- 16.1.7. Šauteņu, trieciensauteņu, mašīnpistoļu kalibram jābūt šādam:
- snaipera šautenēm: kalibrs 6 – 10 mm, stobra garums līdz 750 mm;
 - lielkalibra standarta šautenēm: kalibrs līdz 8 mm, stobra garums līdz 762 mm;
 - lielkalibra brīvas sistēmas šautenēm: kalibrs līdz 8 mm;
 - trieciensautenēm: kalibrs 5,45 – 8 mm, stobra garums līdz 520 mm;

- mašīnpistolēm: kalibrs 7,62 – 11,45 mm, stobra garums līdz 250 mm (šauj ar pistoles patronām).
- garstobra – gludstobra ieročiem: kalibrs cal.16 vai cal.12.

Sacensību Nolikumā var būt citi ierobežojumi uz kalibriem.

Stobra garumu mēra no stobra priekšgala līdz:

- šautenēm, trieciensautenēm, mašīnpistolēm – līdz patrontelpas

16.1.8. Optiskos tēmēkļus drīkst izmantot tikai vingrinājumos, kuri tiek paredzēti Nolikumā, t.sk. snaiperu vingrinājumā.

16.1.9. Ja vingrinājuma izpildes gaitā sabojājas ierocis, šāvējs var turpināt vingrinājumu ar ieroču tiesneša pārbaudītu līdzīgas sistēmas ieroci. Papildus laiks un piešaudes šāvieni netiek doti.

16.2. Šaušana ar pistoli (revolveri).

- 16.2.1. Šāvējam jāstāv brīvi, bez kāda mākslīga vai dabiska balsta izmantošanas ar abām kājām pilnīgi savas uguns pozīcijas robežās. Pistoli (revolveri) jātur un šāviens jāveic ar vienu vai abām rokām saskaņā ar izpildāmā vingrinājuma noteikumiem. Jābūt skaidri redzamam, ka plaukstas pamatam nav nekādu papildus fiksējušo siksnu vai t.ml. līdzekļu. Vingrinājumos ar pistoli (revolveri) drīkst izmantot šaušanas rokai tādu pirkstainu cimdu, kurš mākslīgi nepalielina locītavas nelokāmību (ja pirkstainim ir savilcēja mehānismi, tie nedrīkst palielināt locītavas nelokāmību).
- 16.2.2. Vingrinājumos DP-2, DP-4, MP-30A, RP-30A, MP-60A, RP-60A, kā arī citos vingrinājumos, ja tas ir

noteikts Nolikumā, šaušana sākas no stāvokļa „GATAVS”. Šajā stāvoklī rokai (rokām) ar pistoli jābūt novirzītai uz leju ar leņķi ne vairāk par 45o grādiem no vertikāles. Roka (-as) ar pistoli nevar būt novirzīta pret grīdu līdz šaušanas vietas priekšējai robežai. Šajā stāvoklī rokai (-ām) jābūt, sagaidot komandu „STARTS” vai mērķu atvēršanos vai zaļā signāla ieslēgšanu, šaujot pa elektroniskajām iekārtām.

16.3. Šaušana ar snaipera šauteni.

16.3.1. Šaušana ar snaipera šauteni notiek no stāvokļa „guļus”. Šāvējs guļ savā uguns pozīcijā, neizmantojot mākslīgos vai dabiskos papildus balstus savam ķermenim. Drīkst lietot paklāju 1 cm biezumā.

16.3.2. Šautene jātur ar abām rokām un plecu. Nedrīkst izmantot siksnas vai apgērba elementus, lai noturētu šauteni pie pleca, ja tas nav atļauts Nolikumā.

16.3.3. Šaujot ar snaipera šauteni drīkst lietot balstu vai statīvu ar vienu atbalsta punktu, garumā ne lielāku par 20 cm. Nedrīkst ieroci iestiprināt statīvā.

16.4. Šaušana ar triecienšauteni vai mašīnpistoli.

16.4.1. Šaujot ar triecienšauteni vai mašīnpistoli, šāvējs atrodas savā uguns pozīcijā, neizmantojot mākslīgos vai dabiskos balstus savam ķermenim.

16.4.2. Vingrinājumos ar triecienšauteni vai mašīnpistoli drīkst lietot ieroča siksnu, cimdu, bet balstu ierocim lietot nedrīkst.

16.4.3. Nedrīkst izmantot siksnas vai apgērba elementus, lai noturētu triecienšauteni pie pleca, ja tas nav atļauts Nolikumā.

16.4.4. Šaujot guļus, šāvējs guļ savā uguns pozīcijā, neiz-

mantojot mākslīgos vai dabiskos balstus. Drīkst lietot paklāju 1 cm biežumā. Trieciensautene jātur ar abām rokām un plecu. Šaušanas laikā nedrīkst kā balstu izmantot ieroča magazīnu.

16.4.5. Šaujot no ceļa, drīkst lietot potītes paliktņi no elastīga materiāla (25 x 18 cm) zem kājas, uz kuras sēž. Šīs kājas purngalam un celim jāatbalstās pret zemi. Ja šāvējs izpilda šo vingrinājuma daļu sēdus, tad drīkst izmantot paliktņi vai paklāju, kura biežums salocītā veidā nepārsniedz 3 cm.

16.5. Šaušana ar garstobra – gludstobra ieročiem (bisi).

16.5.1. Šāvējam jāstāv brīvi, bez kāda mākslīga vai dabiska balsta izmantošanas savam ķermenim vai ierocim. Abas kājas atrodas pilnīgi savas uguns pozīcijas robežās. Šautene jātur ar abām rokām. Nedrīkst izmantot siksnas vai apģērba elementus, lai noturētu šauteni pie pleca, ja tas nav atļauts Nolikumā.

16.6. Ieroču vai munīcijas kļūme.

16.6.1. Kļūme rodas, ja pēc nolaižamās mēlītes nospiešanas nenotiek šāviens.

16.6.2. Ja kļūme rodas ieroča vai munīcijas vainas dēļ, lietišķās šaušanas sacensībās šāviena vai šāviena sērijas atkārtošana nav paredzēta, izņemot vingrinājumus, kurus izpilda pēc sporta noteikumiem, kā arī punktus 16.6.3 un 16.6.4 izskaidrotajos gadījumos.

16.6.3. Ja izmanto ieročus un patronas, kuras nodrošina sacensību rīkotāji, un šaušanas gaitā rodas kļūme ieroču vai munīcijas vainas dēļ (pieļaujamā kļūme), ātršaušanas vingrinājumos (laiks šāvienam vai šāvienu sērijai nepārsniedz 1 minūti) šāvējam ir tie-

sības pieprasīt ieroču un/vai munīcijas nomaiņu un vingrinājuma (vai sērijas) atkārtošānu, ieskaitot piešāudes šāvienus.

16.6.4. Ja, šaujot nekustīgā mērķī ar ieročiem un patro-nām, kurus izsnieguši sacensību rīkotāji, vienā šā-vienu sērijā rodas vairāk nekā 2 kļūmes, šāvējam ir tiesības pieprasīt ieroča un/vai munīcijas nomaiņu un vingrinājuma (vai sērijas) atkārtošānu, ieskaitot piešāudes atkārtošānu.

16.6.5. Ir divu veidu kļūmes:

- “pieļāujamās” – ieroča un/vai munīcijas vainas dēļ
- “nepieļāujamās” – šāvēja kļūdas dēļ.

16.6.5.1. Kļūme, izpildot vingrinājumus ar lielkalibra šaute-nēm, trieciensāutenēm, mašīnpistolēm, garstobra – gludstobra ieročiem (bisi).

Kļūme ir pieļāujamā, ja:

- a) patrona neizšāva;
- b) lode iesprūdusi stobra kanālā;
- c) ierocis neizšāva vai nepareizi funkcionē, kaut gan palaišanas mehānisms ir nostrādājis, un uz kapseles ir redzams nospiedums;
- d) citi iemesli, kurus šāvējs nav varējis paredzēt, un kuri nav pieskaitāmi pie nepieļāujamajiem.

Kļūme tiek uzskatīta par nepieļāujamu, ja:

- a) ierocim ir atvērts aizslēgs (netika aizvērts);
- b) ierocim nebija atbrīvots drošinātājs;
- c) šāvējs nepareizi pielādējis ieroci;
- d) šāvējs nenospieda nolaižamo mēlīti;
- e) aizkavēšanas notika kādu citu iemeslu dēļ, un tās iemeslu varēja novērst laicīgi pats šāvējs.

Ja ierocis neizšauj, ugunslīnijas tiesnesis (vēlams kopīgi ar ieroču tiesnesi) nosaka kļūmes iemeslu un pieņem lēmumu, kā šī kļūme ir klasificējama – šāvēja vainas dēļ vai nē.

Ja šāvējam ir notikusi pieļaujamā kļūme ieroča vai munīcijas vainas dēļ, šāvējs var tās iemeslus novērst vai arī ar ugunslīnijas vecākā tiesneša atļauju nomainīt ieroci uz citu, ko ieroču tiesneši ir pārbaudījuši un pielaiduši sacensībām.

Papildus laiks ieroča labošanai vai nomaiņai, izpildot vingrinājumus ar šautenēm, trieciensšautenēm, mašīnpistolēm, garstobra – gludstobra ieročiem (bisi), netiek piešķirts, bet ja tika konstatēta pieļaujamā kļūme, ugunslīnijas vecākais tiesnesis vai žūrija var atļaut šāvējam papildus piešaudes šāvienus pēc bojātā ieroča nomaiņas vai labošanas.

16.6.5.2. Kļūme, izpildot vingrinājumus ar pistolēm (revolveriem).

Ja šāviens nav noticis aizkavēšanos dēļ, un šāvējs grib to pieteikt, viņam jātur ierocis aiz roktura un pagrieztu uz mērķu pusi un nekavējoties jāinformē ugunslīnijas tiesnesi ar augšā pacelto brīvu roku. Nedrīkst traucēt citus šāvējus.

Šāvējs drīkst mēģināt novērst bojājumu un turpināt sēriju, bet šajā gadījumā viņam ir liegts ziņot par pieļaujamo aizkavēšanos, izņemot gadījumus, kad salūza ieroča belzenis vai cita ieroča daļa, kuras dēļ ierocis vairs nevar darboties.

Kļūme ir pieļaujamā, ja:

- a) lode iesprūdusi stobra kanālā;
- b) nenostrādā palaišanas mehānisms;
- c) palaišanas mehānisms ir nostrādājis, uz kapsēles redzams nospiedums, bet patrona nav izšāvusi (notikusi kļūme);
- d) izšautās patronas čaulīte nav tikusi izmesta;

- e) patrona, čaulīte, cilindrs vai cita ieroča daļa ir saķīlēta;
- f) salūzis ieroča belzenis vai konstatēts cits nopietns mehānisma vai detaļas lūzums, kas bijis iemesls kļūmei;
- g) pēc šāviena nākošā patrona nav padota patrontelpā, bet magazīnā atrodas pareizā stāvoklī;
- h) pie nospiestas un neatbrīvotas mēlītes ierocis sāk šaut automātiski;
- i) citi iemesli, kurus šāvējs nav varējis paredzēt, un kuri nav pieskaitāmi pie nepieļaujamajiem.

Piezīme: šāvējam nav atļauts turpināt šaušanu ar automātiski šaujošu ieroci, kamēr viņš to neizlabo vai nenomaina. Ja šaujot automātiski šāviena (šāvienu) lode (lodes) trāpījušas mērķī, tad visaugstāk atrodošais trāpījums (trāpījumi) mērķī netiek ieskaitīti, tos anulē.

Kļūme tiek uzskatīta par nepieļaujamu, ja:

- a) radušās kļūme gadījumā šāvējs pieskāries aizslēgam, palaides mehānismam vai drošinātājam, vai arī ierocim pieskāries vēl kāds, pirms to apskatījis ugunsliņijas tiesnesis;
- b) nav atbrīvots drošinātājs;
- c) šāvējs nav pielādējis ieroci vai ieroča mēlīte nav uzvilкта;
- d) šāvējs pielādējis ieroci ar mazāk patronām, nekā bija nepieciešams;
- e) šāvējs nepietiekami atbrīvojis mēlīti pēc iepriekšējā šāviena;
- f) šāviens nav noticis palaišanas mehānisma nepareiza noregulējuma dēļ;

- g) pistole pielādēta ar neatbilstošām patronām;
- h) magazīna ielikta nepareizi, vai izkrīt šaušanas laikā (izņemot gadījumus, kad magazīna izkrīt fiksācijas mehānisma salūšanas gadījumā);
- i) aizkavēšanas iemeslu varēja novērst laicīgi pats šāvējs.

Ja ieroča ārējā apskatē grūti noteikt kļūmes iemeslu un šāvējs nepaziņo, ka stobra kanālā varētu būt lode, ugunsliņijas tiesnesim jāpaņem ierocis un, neaizskarot mehānismus un novirzot ieroča stobru drošā stāvoklī, tikai vienu reizi jānospiež mēlīte, lai pārbaudītu, vai palaišanas mehānisms nostrādāja šaušanas laikā.

Ja tas ir revolveris, un ir redzams, ka ieroča mēlīte ir uzvilкта, ugunsliņijas tiesnesis nedrīkst spiest uz nolaižamo mēlīti.

Ja ierocis neizšauj, ugunsliņijas tiesnesis (vēlams kopīgi ar ieroču tiesnesi) nosaka kļūmes iemeslu un pieņem lēmumu, kā šī kļūme ir klasificējama – šāvēja vai ieroča un/vai munīcijas vainas dēļ.

Ja aizkavēšanas tika atzīta par nepieļaujamo, katrs neizpildīts šāviens tiek ieskaitīts kā netrāpījums (nulle). Izpildīt neizšautos šāvienus vai pabeigt sēriju nav atļauts. Šāvējam ieskaita tikai izdarītos šāvienus. Viņš drīkst turpināt vingrinājuma atlikušo daļu.

16.7. Citi ar ieročiem, munīciju un ekipējumu saistītie noteikumi.

- 16.7.1. Dalībnieki sacensībās var piedalīties attiecīgam formējumam paredzētajā dienesta (lauku vai parādes) formas tērpā un pilnā vai daļējā ekipējumā.
- 16.7.2. Patronām jābūt piemērotām attiecīgam ieroču vei-

dam, bet tās nedrīkst būt bruņusitējas, aizdedzinošas, trasējošas, sprāgstošas, ka arī citas, kas paredzētas speciālajam pielietojumam policijas un militāro vienību vajadzībām.

- 16.7.3. Dienesta pistoļu vingrinājumus izpilda ar munīciju (patronām), kura komplektēta ar pilna apvalka lodēm (ja Nolikumā nav citu norādījumu).

17. Mērķi

- 17.1. Mērķiem ir jābūt iespiestiem tipogrāfijā uz blīva nespīdīga balta (vai nedaudz krēma krāsā) papīra, kurš saglabā lodes trāpījuma caurumu bez pārmērīgām izkropļošanām, kā arī plīsumiem cauruma malās. Mērķa vidū izvietotajam tēmēšanas melnajam aplim (vai citas krāsas un formas figūrai) jābūt skaidri redzamam normāla apgaismojuma apstākļos. Mērķa papīram un uz tā uzdrukātajām gabarīta līnijām jā saglabā savi izmēri jebkuros laika un klimatiskajos apstākļos.
- 17.2. Mērķu izmēri ar pieļaujamām novirzēm parādīti 2.pielikumā.
- 17.3. Šaujot ātršaušanas vingrinājumus ar pistoli, iespējama mērķa daļas uzlīme, kurai jābūt vienādā krāsā ar mērķi.
- 17.4. Vienā vingrinājumā piešaudes un ieskaites mērķiem jābūt vienādā krāsā.
- 17.5. Piešaudes mērķiem augšējā labajā stūrī jābūt melnai diagonālai svītrai, kura attiecīgajā distancē normāla apgaismojuma apstākļos saskatāma no ugunsliņijas ar neapbruņotu aci. Šī prasība nav piemērojama

- piešaudes mērķiem ātršaušanas vingrinājumos ar pistoli, kad notiek trāpījumu aizlīmēšana.
- 17.6. Piešaudes un ieskautes mērķiem augšpusē jābūt šifram, kurš satur vingrinājuma indeksu, maiņas numuru, šāvēja vietas numuru un mērķa secības numuru.
- 17.7. Mērķa daļas uzlīmes šifram jābūt uzlīmes otrā pusē.
- 17.8. Patronu skaitu, kuras drīkst iešaut 1 mērķī, nosaka Nolikums, bet tas nevar būt lielāks par 5 šāvieniem mazkalibra mērķī 50 m distancē, pārējos mērķos – pa 10 šāvieniem.
- 17.9. Ja šaušana notiek pa elektroniskajām iekārtām, to redzamās daļas (melnā apļa) izmēriem jāatbilst attiecīga papīra mērķa noteiktajiem izmēriem.
- 17.10. Par šāvienu sēriju vingrinājuma izpildes laikā uzskata:
- šaujot ar mazkalibra, lielkalibra vai snaipera šauteņi, triecienshauņi, mašīnpistoli – 10 šāvienus, ja nav citu norādījumu;
 - šaujot ar dienesta pistoli (revolveri) – 10 šāvienus, ja nav citu norādījumu.
- 17.11. Nosakot izcīnītās vietas (20.pants) par šāvienu sēriju uzskata pēc vienādiem noteikumiem izpildīto šāvienu skaitu, bet ne vairāk par 10.

18. Trāpījuma rezultāta noteikšana

- 18.1. Trāpījums mērķī tiek skaitīts lielākajā vērtībā, ja trāpījums sedz vai pieskaras gabarīta līnijai no ārpuses.
- 18.2. Nosakot trāpījumu vērtību, ir jāņem vērā skaidri ložu atstātie apdegumi uz mērķa vai vairoga.
- 18.3. Trāpījums mērķī, kurš parādās uz laiku, tiek ieskaitīts

tad, ja gareniskajam caurumam maksimālais garums mērķī, šaujot ar mazkalibra ieročiem nepārsniedz 7 mm, ar dienesta ieročiem – 125% no pamata kalibra, proti: kalibrs 7,62 mm – maksimālais cauruma garums mērķī atļauts līdz 9,5 mm, kalibrs 9,0 mm – atļauts līdz 11,0 mm, kalibrs 11,45 mm – atļauts līdz 14,3 mm.

- 18.4. Vingrinājumā ar bisi kopā ar lodēm mērķi varētu sasniegt arī plastmasas stabilizatori. To pēdas uz mērķiem nav jāņem vērā.
- 18.5. Ja kādā vingrinājumā figūru mērķi ieskaita tikai trāpījumus figūrā, tad trāpījumu ieskaita, ja tas trāpījis figūrā pilnībā vai ne mazāk kā trāpījuma diametram skarot mērķa kontūru no iekšpuses.
- 18.6. Neskaidru trāpījumu „lode lodē” nosaka vecākais mērķa līnijas un sektora tiesnesis vai RNK tiesnesis (ja tāds ir apkalpojošā brigādē), nenoņemot mērķi no vairoga un apstiprinot to ar saviem parakstiem.
- 18.7. Ja ir ekrāni, dubultos trāpījumus salīdzina ar tiem.
- 18.8. Oficiālos mērinstrumentus (kalibrus, šablonus) rezultātu noteikšanai izmanto tikai tad, ja visi dalībnieki izpilda vingrinājumu ar vienāda kalibra ieročiem, un attiecīgie mērinstrumenti atbilst šim kalibram, vai arī ieroča kalibrs ir zināms pirms trāpījuma vērtības noteikšanas.
- 18.9. Ja šaušana notiek, izmantojot elektroniskās iekārtas, rezultāta noteikšanas precizitāti nepieciešamības gadījumā nosaka Nolikumā (vingrinājumu finālos rezultātus var noteikt ar desmitdaļām).

19. Vingrinājumu izpilde. Komandas

- 19.1. Vingrinājumus ar dienesta pistoli drīkst izpildīt ar vienu vai abām rokām, izņemot vingrinājumu DP-4 (pirmā sērija – ar vienu roku, otrā – ar vienu vai ar abām rokām, trešā – ar abām rokām).
- 19.2. Vingrinājuma izpildes secība, šaujot ar trieciensauteni (ATŠ) – sēdus vai no ceļa, guļus, stāvus. Laiks pārejai uz nākamo stāvokli – 3 minūtes.
- 19.3. Vingrinājuma izpildes secība, šaujot ar lielkalibra šauteni no 3 stāvokļiem – no ceļa, guļus, stāvus. Laiks pārejai uz nākamo stāvokli – saskaņā ar ISSF noteikumiem, ja katru stāvokli izpilda ar atsevišķu laiku.
- 19.4. Sākot vingrinājumu, ugunslīnijas vecākais tiesnesis (UVT) vispirms pārbauda, vai iepriekšējās maiņas dalībnieki ir atbrīvojuši uguns pozīciju, un vai uguns pozīcijas priekšā nav cilvēku. Tad UVT izsauc kārtējās maiņas šāvējus uz ugunslīniju pēc sekretariāta izsniegtā maiņas saraksta. Līdz sagatavošanās laika sākumam šāvēji drīkst nolikt savu aprīkojumu, kā arī izņemt ieročus un municiju no kastēm, makstīm utt.
- 19.5. UVT padod komandu „Sagatavoties!”, atkārtojot vingrinājuma izpildes būtību. Sagatavošanās laikā šāvējs drīkst izpildīt šāvienu imitāciju, tēmēt, veikt iesildīšanas kustības.
- 19.6. Piecas minūtes pēc komandas „Sagatavoties!” UVT dod komandu „Pielādēt!”.
- 19.7. Ne ilgāk kā 1 minūti pēc komandas „Pielādēt!” (vingrinājumos ar pistolēm vai revolveriem pēc 1 minū-

- tes) UVT dod komandas „Uzmanību! Starts!” vai gonga sitienu (signāla veids jāpaziņo iepriekš).
- 19.7.1. Ja šaušana notiek pa pagriežamajām iekārtām, komandas „Starts!” vietā iekārta atveras.
- 19.7.2. Ja šaušana notiek pa elektroniskajām iekārtām, komandas „Starts!” vietā uz iekārtas iedegas zaļais signāls.
- 19.8. Šaujot nekustīgos mērķos, 10 un 5 minūtes pirms vingrinājuma (stāvokļa) beigām UVT to dara ziņāmu šāvējiem.
- 19.9. Vingrinājuma (stāvokļa) beigās tiek dota komanda „Stop! Izlādēt!” vai gonga sitiens un komanda „Izlādēt!”, pēc kā šaušana jāpārtrauc. Papildus UVT var dot komandu „Nolikt ieročus!”, lai atļautu mērķu nomaiņu vai pauzi vingrinājuma izpildē.
- 19.9.1. Ja šaušana notiek pa pagriežamajām iekārtām, komandas „Stop!” vietā – iekārta aizveras.
- 19.9.2. Ja šaušana notiek pa elektroniskajām iekārtām, komandas „Stop!” vietā – iedegas sarkanais signāls.
- 19.10. Pēc komandas „Izlādēt!” šāvējam ierocis jāizlādē, jāatvieno magazīna un tikai tad drīkst to nolikt uz galdiņa vai uz grīdas.
- 19.11. Pirms ugunslīnijas atstāšanas šāvējam jāuzrāda izlādēts ierocis. Ja šāvējs ir aizgājis no ugunslīnijas, neuzrādot ieroci sektora tiesnesim, viņš tiek diskvalificēts vingrinājumā.
- 19.12. Īpašās prasības ātršaušanas vingrinājumos ar pistoli, kad šāvienu vai sērijas laiks skaitāms sekundēs (vingrinājumi DP-2, DP-4 vai līdzīgie vingrinājumi ar laiku 1 sērijai 60 sek. un mazāk).

- 19.12.1. Ātršaušanas vingrinājumos ar pistoli (revolveri) šaušana sākas no stāvokļa „GATAVS”.
- 19.12.2. Stāvoklī „GATAVS” rokai (rokām) ar ieroci pirms mērķa atvēršanas (šaujot pa elektroniskajām iekārtām, pirms iedegas zaļais signāls) jābūt novirzītai uz leju bez manāmām kustībām leņķī ne vairāk kā 45o grādu no vertikāles (ja Nolikumā nav citu norādījumu), bet roka ar pistoli nevar būt novirzīta pret grīdu līdz šaušanas vietas priekšējai robežai.
- 19.12.3. Šāvējs drīkst celt augšā roku (rokas) ar ieroci:
 - pēc komandas „Starts!”, ja mērķis ir nekustīgs;
 - kad mērķis sāk atvērties, ja šauj pa īslaicīgi redzamo mērķi;
 - kad iedegas zaļais signāls, ja šauj pa elektroniskajām iekārtām.
- 19.12.4. Stāvoklī „GATAVS” nav obligāti jāievēro, izpildot piešaudes sēriju, ja tās izpildes laiks ir vairāk par 60 sek.
- 19.12.5. Sods par stāvokļa „GATAVS” neievērošanu ir izskaidrots punktā 11.16.

20. Sacensību rezultāti

- 20.1. Sacensību rezultātus katrā vingrinājumā nosaka pēc lielākās punktu summas.
- 20.2. Ja rezultāti šāvējiem ir vienādi, vietas nosaka:
 - 20.2.1. pēc lielākā iekšējo desmitnieku skaita, ja šaušana notiek pa elektroniskiem mērķiem, un ir pieejami rezultāti papīra protokolu veidā. Ja šaušana notiek pa papīra mērķiem lēmumu par šo kritēriju pielie-

- tošanu pieņem GTK;
- 20.2.2. pēc pēdējās (priekšpēdējās utt.) sērijas (sk.p.17.10) lielākā punktu skaita;
- 20.2.3. ja vienlīdzība saglabājas, tad šaujot pa elektroniskiem mērķiem pārsvaru nosaka, salīdzinot pa vienam pēdējos, priekšpēdējos utt. trāpījumus, pie tam iekšējam desmitniekam ir pārsvars pret desmitnieku, kurš nav iekšējais. Šaujot pa papīra mērķiem ar vairākiem šāvieniem mērķī, salīdzina pa vienam vispirms augstākās vērtības trāpījumus, tad nākamos utt. trāpījumus pēdējā, priekšpēdējā utt. mērķī.
- 20.3. Ja sacensību vingrinājumos ir paredzēti fināli, šāvēji vispirms izpilda vingrinājuma pamata daļu (kvalifikācijas sacensības). Šāvēji, kas kvalificējas finālam, papildus izpilda fināla šāvienus individuālo vietu noteikšanai. Fināla sacensību norisi nosaka „Finālu sacensību noteikumi Lietišķajā šaušana”.
- 20.4. Komandu vērtējuma noteikšanai skaita kvalifikācijas sacensībās uzrādītos rezultātus komandu sastāvos iekļautiem dalībniekiem.
- 20.4.1. Komandu vietas vienādu rezultātu gadījumā nosaka tāpat, kā individuālajā vērtējumā (sk.p.20.2.).
- 20.4.2. Ja rezultāti, sākot no 11.vietas, šāvējiem (komandām) ir vienādi, tiem piešķir vienādas vietas, ierakstot alfabēta kārtībā.
- 20.4.3. Komandām, kuras startēja nepilnā sastāvā, vietas nepiešķir, ja Nolikumā nav citu norādījumu. Sacensību protokolā šādu komandu rezultātus ieraksta pēc komandām, kuras startē pilnā sastāvā.

- 20.5. Ja uzvarētāju komandā ir bijusi šāvēju maiņa, apbalvojumu komandu vērtējumā saņem šāvējs, kurš izpildījis vairāk nekā 50% šāvienu.
- 20.6. Komandu vietas nosaka pēc Nolikuma. Vairāku komandu vienādu rezultātu gadījumā augstāka vieta ir komandai, kura izcīnījusi vairāk komandu pirmās vietas, tad otrās, trešās u.t.t. vietas. Ja arī šajā gadījumā rezultāts ir vienāds, tad augstāka vieta ir komandai, kuras dalībnieki ir izcīnījuši vairāk pirmās, otrās u.t.t. individuālās vietas.

21. Rekordi

- 21.1. Rekordi ir augstākie sasniegumi šaušanas vingrinājumos, kurus apstiprinājusi sacensības rīkojošā organizācija.
- 21.2. Rekordus fiksē vīriešiem un sievietēm atsevišķi. Ja vienādā vingrinājumā sieviešu rekordi ir augstāki par vīriešu rezultātiem, tie tomēr tiek klasificēti kā sieviešu rekordi.
- 21.3. Ja vienās sacensībās rekordi tiek pārsniegti vairākkārt, tos ieskaita šāvējam (komandai), kam ir augstākais rezultāts.
- 21.4. Rekordus fiksē LŠF vai starptautiskās sacensībās, kuras jātiesā šādiem tiesnešiem:
- Latvijas valsts rekords – viens nacionālās un viens 1.kategorijas licencēti tiesneši.
- 21.5. Minētajiem tiesnešiem jāpilda kādu no pienākumu grupām:
- galvenais tiesnesis vai viņa vietnieks vai galvenais sekretārs;

- vecākais ugunslīnijas vai mērķu līnijas vai RNK tiesnesis.
- 21.6. Lai noformētu rekordu, organizācijai jāiesniedz šādi dokumenti:
- sacensību protokola kopija ar tiesnešu parakstiem,
 - tehniskais vingrinājuma pieteikums,
 - rekorda uzstādītāja personiskā anketa.

22. Protesti

- 22.1. Ja šāvējs, treneris vai komandas pārstāvis uzskata, ka kāda vingrinājuma izpildē tiek pārkāpti Noteikumi vai Nolikums, vai šāvējs tiek traucēts vingrinājuma izpildē vai tā tiek tīšām kavēta, par to var operatīvi izteikt mutisku vai rakstisku protestu ugunslīnijas tiesnesim vai vecākajam ugunslīnijas tiesnesim vai galvenā tiesneša vietniekam ieroču veidos.
- 22.2. Minētajiem tiesnešiem nekavējoties jāpieņem lēmums norādīto trūkumu novēršanai vai protests jānodod izskatīšanai GTK.
- 22.3. Ja iesniegto protestu var izskatīt pēc vingrinājuma beigām – šāvējs var turpināt tā izpildi “ar protestu”.
- 22.4. Visos citos gadījumos, iesniedzot protestu, jāuzrāda, kādi Noteikumu vai Nolikuma panti pārkāpti.
- 22.5. GTK jāizskata protesti un jāsniedz uz tiem oficiāla atbilde, kura jāieraksta GTK sēžu protokolā.
- 22.6. Protesti par trāpījuma vērtības noteikšanu netiek pieņemti, jo RNK lēmums ir galīgs. Runa var būt par tehniskiem rezultātiem, par tiem protests jāie-

sniedz 30 minūšu laikā kopš to paziņošanas brīža informācijas tabulā.

- 22.7. Sacensību Nolikumā var būt precizēta protestu izskatīšanas kārtība, t.sk. paredzēta maksa par protesta izskatīšanu.

1.pielikums. Trāpījumu rādīšana un korigēšana

Pēc šāvienu sērijas ātršaušanā ar pistoli (revolveri) 25 m distancē tiesnešu brigāde atzīmē trāpījumus mērķos. Vienlaikus mērķu tiesnesis nosauc un parāda trāpījumu vērtību un izvietojumu mērķī. Trāpījumus parāda ar apaļu rādāmo, tā izmērs 4-5 cm diametrā, viena puse balta, otra – sarkana. Rādītāja roktura garums aptuveni 30 cm. Trāpījumu desmitniekā parāda ar sarkano pusi, pārējos – ar balto.

Šaujot nekustīgos mērķos 50, 100, 200 un 300 m distancē, šāvējam var parādīt trāpījumu vērtību un izvietojumu no blindāžas ar attiecīga lieluma rādāmo ierīci, kuru var saskatīt no ugunslīnijas ar neapbruņotu aci. Rādāmā ierīce tiek izgatavota apļa veidā (viena puse melna, otra balta), tā piestiprināta pie blindāžai piemērota roktura. Trāpījumu un virzienu (no centra) pret mērķa melno fonu rāda ar rādāmā balto pusi un otrādi. Vispirms parāda trāpījuma vērtību, pēc tam – no centra – virzienu.

Trāpījuma vērtību parāda sekojoši:

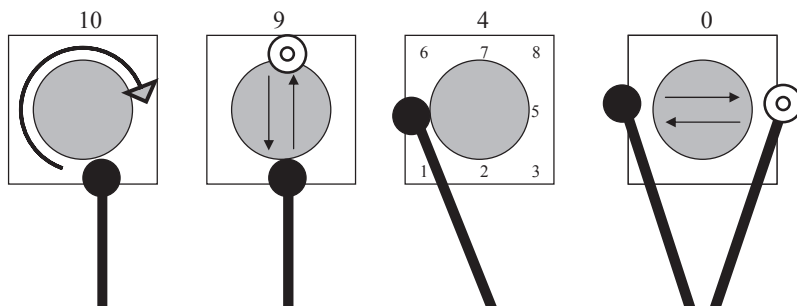
„10” – ar trīskārtējo riņķa kustību ap mērķa melno apli;

„9” – rādāmo ierīci trīs reizes pārvieto vertikāli caur mērķa centru;

„8”, „7”, „6”, „5”, „4”, „3”, „2”, „1” – tā, kā tas ir parādīts 3.zīmejumā;

netrāpījums (šāviens nav sasniedzis mērķi) – trīskārtēja horizontāla kustība caur mērķa centru;

„0” (šāviens mērķi, bet ārpus gabarīta līnijām) – tāpat kā netrāpījumu, bet uzrādot arī trāpījuma vietu.



2.pielikums. Mērķi un to izmēri (mm)

Mērķu numuri	Nr.4	Nr.3	Nr.1	Nr.7	Nr.1b
Mērķa papīra minimālie izmēri (mm)	550x (520-550)	550x (520-550)	1300x1300 *)	250x250	450x1600
melnaiss aplis	200±1,0	500	600±3,0	112,4±0,5	siluets
melnaiss aplis, ieskaitot	septiņnieku	piecnieku	piecnieku	½ trijnieku	-
centra desmitnieks	25±0,2	50±0,2	50±0,5	5,0±0,1	
desmitnieks	50±0,2	100±0,4	100±0,5	10,4±0,1	100x150
deviņnieks	100±0,4	180±0,6	200±1,0	26,4±0,1	200x300
astotnieks	150±0,5	260±1,0	300±1,0	42,4±0,2	300x450
septiņnieks	200±1,0	340±1,0	400±3,0	58,4±0,5	400x600
sešnieks	250±1,0	420±2,0	500±3,0	74,4±0,5	no 6 līdz 2
piecnieks	300±1,0	500±2,0	600±3,0	90,4±0,5	lielums starp
četrinieks	350±1,0	nav	700±3,0	106,4±0,5	līnijām 75 mm
trijnieks	400±2,0	nav	800±3,0	122,4±0,5	
divnieks	450±2,0	nav	900±3,0	138,4±0,5	
vieninieks	500±2,0	nav	1000±3,0	154,4±0,5	
atdalošo apļu līnijas biezums	0,2 – 0,5	0,5 – 1,0	0,5 – 1,0	0,2 – 0,3	0,3 – 0,5

Melnā apļa diametru un pārējo vērtību diametrus mēra pēc to ārējās apmales.

*) atļauti minimālie izmēri 1020 x 1020 mm, ja vairogs, uz kura mērķi novieto, ir tādas pašas krāsas, kā mērķis Mērķi Nr.4 lieto

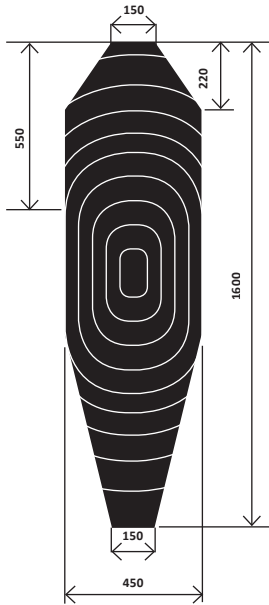
- šaušanā ar pistolēm 25 m distancē (vingrinājumi DP-1, DP-3, DP-4), vingrinājumā "Snaiperis", vingrinājumiem ATŠ-1, ATŠ-2, ATŠ-3, vingrinājuma RP 30+30 pirmā puse.

Mērķi Nr.3 lieto

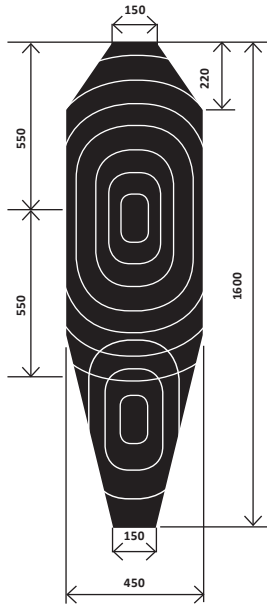
- ātršaušanā ar pistolēm (DP-2), vingrinājuma RP-30+30 otrā puse, vingrinājumos „Militārā ātršaušana ar pistoli (revolveri)”.
- šaušanā ar trieciensautenēm 200 m (ATŠ-4)

- Mērķi Nr.1 lieto - šaujot 300 m distancē ar lielkalibra šautenēm un vingrinājumā ATŠ-5;
- Mērķi Nr.7 lieto - šaujot ar mazkalibra šautenēm 50 m distancē.
- Mērķi Nr.1b lieto - šaujot ar pistolēm vingrinājumi ātršaušanā divās sērijās un ķīlnieku atbrīvošana.
- Mērķis 1 b ar pārlīmētu centru - vingrinājums „ātršaušana 2 sērijās”

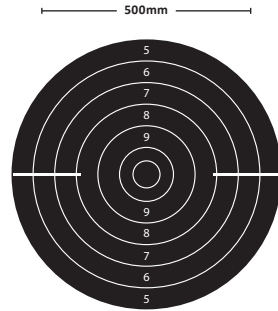
Mērķis 1 b



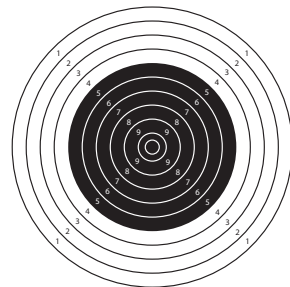
Mērķis 1 b ar centru
"Ātršaušanai" 2 sērijās



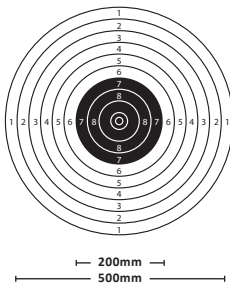
Mērķis Nr. 3



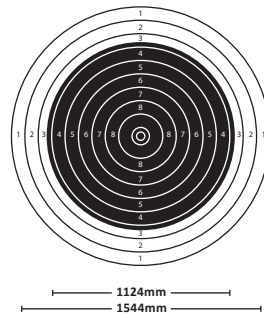
Mērķis Nr. 1



Mērķis Nr.4



Mērķis Nr.7



3.pielikums. Šautuve

Sacensībās, atbilstoši šo noteikumu un nolikuma prasībām, jānodrošina vienādi apstākļi visiem šāvējiem, kā arī jārada iespējas tiesnešiem viņu tiešo uzdevumu izpildei.

Šautuvē jābūt:

- ugunslīnijai (uguns pozīcijām) šaušanai;
- blindāžai (mērķa līnijai) darbam ar mērķiem;
- uzgaidāmai telpai (nākamajai šāvēju maiņai);
- sagatavošanās vietai (dry firing area);
- noliktavai ieroču un munīcijas uzglabāšanai;
- telpām, kur glabāt mērķus un citu sacensību dokumentāciju;
- telpām tiesnešu kolēģijas darbam;
- informācijas telpai (var būt kopā ar skatītāju atpūtas telpu);
- telpai ieroču tīrīšanai, sīkiem remontiem;
- tualetei un mazgāšanas vietai.

Šautuvēm jānodrošina drošības tehnikas prasības, jāizslēdz iespēja tajās iekļūt cilvēkiem un dzīvniekiem. Ar dažādu būvju un iekārtu palīdzību jārada apstākļi, lai nejauša šāviena lode neizklūtu no šautuves teritorijas.

Ugunslīnijai jābūt sadalītai 2 zonās:

- uguns pozīcijas – šāvēju šaušanai un tiesnešu atrašanās vietai;
- treneru, komandu pārstāvju un skatītāju vietas, kam jābūt nodalītām no uguns pozīcijām.

Abām līnijām jābūt aizsargātām no saules un vēja. Šiem aizsargiem jābūt vienādiem, lai neradītu priekšrocības kādai daļai šāvēju. Individuāli aizsargi pret sauli un vēju ir aizliegti.

Ja ugunslīnija ir platāka par 20 m, tai jābūt radioficētai, lai ugunslīnijas vecākā tiesneša komandas būtu skaidri saskaidrojamas visā ugunslīnijā.

Katram ugunslīnijas sektoram jābūt telefona (radio) sakariem ar attiecīgo mērķa līnijas sektoru.

Šautuvē jābūt kopējam, labi saskatāmam pulkstenim.

Virsmā, uz kuras atrodas šāvēji, jābūt horizontālai un tā nedrīkst vibrēt no tiesnešu, dalībnieku un skatītāju soļiem.

Šautuvēm jābūt iepļānotām tā, lai šaušanai paredzētā laikā saule atrastos šāvēja aizmugurē.

Mērķu līnijai jābūt novietotai paralēli ugunslīnijai.

Šautuves shēmas parametri:

Šāvēja uguns pozīcijas (vietas) lielums

leroča veids	šaušanas distan- ce (m)	vietas platums (m)	vietas dziļums (garums) (m)
lielkalibra šautene	300	1,25-1,6	2,5
un triecienshautene	200	1,25-1,6	2,5
	100	1,25-1,6	2,5
mazkalibra šautene	50	1,25-1,6	2,5
	25	1,25-1,6	2,5
dienesta pistole (revolveris)	25	1,0-1,5	2,5
bise	35 vai 50	1,0-1,5	1,5

Uguns līniju precīzi apzīmē ar svītru. Šaušanas distanci mēra no mērķu līnijas līdz ugunslīniju apzīmējošās svītras šāvējam tuvākai malai. Šāvēja pēda vai tās vertikālā projekcija, bet šaujot guļus arī šāvēja elkonis, nedrīkst atrasties uz ugunslīnijas vai arī būt aiz šīs svītras priekšējās malas.

Pieļaujamā mērķa centra novirze no uguns pozīcijas centra

Distance m	Pieļaujamā distances atkāpe (m)	Optimālā mērķa centra augstums (m)	Pieļaujamā mērķa centra novirze (m)		Mērķa vai- roga izmēri
			pa vertikāli no optimālā	pa horizon- tāli no uguns pozīcijas vi- dus	
300	± 1,0	3,0	± 4,2	± 6,0	1,2x1,2
200	± 0,75	2,0	± 3,0	± 4,0	0,55x0,55
100	± 0,5	1,0	± 2,5	± 2,0	0,55x0,55
50 m m/k šautene	± 0,2	0,75	± 0,5	± 0,75	0,55x0,55
25 m m/k šautene	± 0,1	0,25	± 0,2	± 0,5	0,13x0,13
25 m pistole	± 0,1	1,4	± 0,2	± 0,75	0,55x0,55

Katrai šautuvei jābūt pasei ar norādītiem rādītājiem.
Vēja virziena un ātruma norādei šaušanas distancē jābūt karodziņiem (vēlamais skaits):

50 m distancē	10 un 30 m	karodziņi 5x40 cm	pret katru mērķi
līdz 300 m distancē	50, 100 un 200 m	karodziņi 20x150 cm	pret katru 4.mērķi,

nostādītiem distancē starp mērķiem.

Katrā uguns pozīcijā jābūt:

- galdiņam: 70-100 cm augstumā, 50-60 cm platumā un garumā;
- šaujot guļus: elkoņa paklājam ar izmēriem apmēram 75x50 cm, līdz 10mm biezam;
- paklājam: ar minimāliem izmēriem 80x200 cm un biezumā no 2 mm līdz 50mm;
- maisīnam novietošanai zem pēdas locītavas: garumā 25 cm, diametrā 18 cm
- 1 taburetei vai krēslam.

Kontrolierim nepieciešams galdiņš, krēsls un ierīce tālskata novietošanai (ja tādu lieto);

stends, kur novieto demonstrācijas kartīti.

Mērķa līnijai jābūt apgādātai ar iekārtu, kura ļauj ātri nomainīt mērķus, nodrošinot mērķa līnijas tiesnešu darba drošību.

Bez mērķiem var būt arī ātri nomaināmi ekrāni.

Šaujot ar pistoli 25 m distancē bez galdiņa un taburetes (krēsla) vēl jābūt:

pārnesamām vai fiksētām starpsienām 150 x 200 cm augstumā, kuru priekšējā mala izvirzīta aiz uguns līnijas vismaz 50 cm. Katram sektoram (kur atrodas 2 mērķa iekārtas) jābūt atdalītam ar ložu necauršaujamu sienu.

Ja pistoles mērķus, kuri parādās uz noteiktu laiku, darbina automātiskā pulsts, tai jānodrošina mērķa pagriešanās

no kreisās uz labo pusi ne ilgāk kā 0,3 sek. laikā. Tā periodiski jākontrolē ar 3 sekunžu rādītājiem; mērķa eksponēšanas laika kļūda var būt 0,2 – 0,00 sek.

Pēc šāvienu sērijas mērķu tiesnešiem jāparāda trāpījumu izvietojums ar rādītāju (rādītājam jābūt 4-5 cm diametrā, vienā pusē baltā, otrā – sarkanā krāsā). Tiesneši trāpījumus parāda ar rādītāju baltā krāsā, desmitniekus – sarkanā krāsā (sk. 1.pielikumu).

4.pielikums. Vingrinājumi, rekomendējami lietīškās šaušanas sacensībās

Vingrinājums	Kods	Distance m	Mērķa Nr.	Piešaude patronas	Piešaude laiks	Ieskaite patronas	Ieskaite laiks	Piezīmes
Dienesta pistole – stāvus, no rokas (rokām)	DP-1	25 m	4	3	1'	10	5'	Mērķis Nr.4, var būt krūšu siluets
Dienesta pistole stāvus no rokas (rokām) īslaicīgi redzamā mērķī	DP-2	25 m	3	3	parāda 3" slēpts 7"	3x10	parāda 3" slēpts 7"	Mērķis Nr.4, var būt krūšu siluets
Dienesta pistole stāvus, no rokas (rokām)	DP-3	25 m	4	3	1'	3x10	3x5'	
Dienesta pistole no rokas, no abām vai vienas no abām rokām	DP-4	25 m	4	2x3 vai 6	2x1' 1x3'	6 7 7	1' 30" 15"	
Šaušana ar G-3	G-3	300 m	3 (figūras)	3	3'	10	10'	
Snaipera šautene (pa elektronisko mērķi)	Snaiperis	300 m	4	neierobežots	3'	2x10	15'	
Triecienšautene guļus	ATŠ-1	100 m	4	3	1'	10	2'	Kopējais laiks Mērķis var būt siluets
Triecienšautene – no ceļa vai sēdus, guļus, stāvus	ATŠ-2	100 m	4	3	1'	3x5	3x2'	- "-
- "-	ATŠ-3	100 m	4	2x3	2x1'	3x10	3x2'	- "-
- "-	ATŠ-4	200 m	3 var būt figūras	2x3	2x1'	3x10	3x2'	- "-
- "-	ATŠ-5	300 m	1 var būt figūras	6	3'	3x10	3x5	- "-

Vingrinājums "ātršaušana 2 sērijās"
Vingrinājums "ķīlnieku atbrīvošana"
Vingrinājumi „militārā ātršaušana”
Vingrinājumi „dueļu šaušana”

Vingrinājums - „Ātršaušana 2 sērijās”

Nosacījumi:

Katrā sērijā: šaušanas distance – 25 m, laiks – 20 sekundes, 1.sērija – 5 šāvieni piecos krūšu figūras mērķos ar punktu apļiem (1b), 2.sērijā – 5 šāvieni piecos kāju siluetu mērķos ar ovālajām punktu līnijām novirzītām uz kāju apakšējo daļu.

Kārtība:

Dalībnieks starta līnijā – 25 m no ugunsliņijas (50 m no mērķiem) pēc tiesneša komandas pielādē pistoles magazīnu ar 5 patronām, magazīnu novieto pistolē, drošinātāju ieslēdz, pistoli novieto pistoles makstī, maksti noslēdz. Pēc tiesneša komandas “Starts!” dalībnieks pārvietojas uz ugunsliņiju, 2 m attālumā no ugunsliņijas atver ieroča maksti, ielādē patronu stobrā un nonākot uz ugunsliņijas veic piecus šāvienus piecos tiesneša iepriekš norādītajos mērķos. Vingrinājuma sērijas izpildes laiks (20 sekundes) sākas pēc komandas “Starts!”.

Vērtēšana.

Ja kādā mērķī (krūšu figūrā vai kāju siluetā) ir vairāk par vienu trāpījumu, šajā mērķī tiek anulēti labākie trāpījumi.

Labāks rezultāts ir tam dalībniekam, kuram ir lielāks punktu skaits, Vienāda rezultāta gadījumā augstāka vieta ir tam, kam vairāk „10”, „9”, „8” utt.

Vingrinājums „Ķīlnieka atbrīvošana”

Nosacījumi:

Distance – 10 m, laiks – 6 sekundes, 5 mērķi, no tiem – 3 mērķi ar attēlotu šaujamieroci mērķa centrā; 2 mērķi ar

mērķa centrā attēlotām uz priekšu vērstām tukšām plaukstām (vai citu apzīmējumu) Patronu skaits – 8 gab.

Kārtība:

Pēc tiesneša komandas “Pielādēt!” dalībnieks uz uguns pielādē magazīnu ar 8 patronām un novieto pistolē, ielādē patronu stobrā un nolaiž gaili. Drošinātāju izslēdz, pistoli novieto nenoslēgtā makstī un pagriežas ar muguru pret mērķiem. Pēc starta signāla (mērķu pagriešanās troksnis), dalībnieks pagriežas ar seju pret mērķiem, izņem ieroci no maksts un šauj ar ieroci iezīmētajos mērķos. Aizliegts pieskarties ierocim pēc tā novietošanas makstī un līdz dalībnieka pagriešanās ar seju pret mērķiem pēc starta signāla.

Vērtēšana:

Labāks rezultāts ir tam dalībniekam, kuram ir lielāks trāpījumu punktu skaits. Pie vienāda punktu skaita augstāka vieta ir tam, kam vairāk „10”, „9”, „8” utt. Ja ir trāpījums mērķī, kas apzīmē ķīlnieku rezultāts tiek anulēts.

Vingrinājumi „Militārā ātršaušana ar pistoli (revolveri)”

Vingrinājumu indeksi:

Iekļaušanai sacensību programmā tiek rekomendēti sekojošie vingrinājumi (nosaukumi un indeksi):

militārā ātršaušana ar mazkalibra pistoli MP-30A (vīriešiem un sievietēm)

militārā ātršaušana ar mazkalibra pistoli MP-60A (vīriešiem un sievietēm)

militārā ātršaušana ar revolveri RP-30A (vīriešiem)

militārā ātršaušana ar revolveri RP-60A (vīriešiem)

Nosacījumi:

Distance – 25 m, šaušana pa mērķi Nr.3 (īslaicīgi redzamais mērķis).

Šaušana notiek sērijās, 1 piešaudes sērija – 5 šāvieni, laiks 10 sek.

Ieskautes sērijas:

- vingrinājumiem MP-30A un RP-30A
 - 2 sērijas, laiks 10 sekundes,
 - 2 sērijas, laiks 8 sekundes,
 - 2 sērijas, laiks 6 sekundes,
- vingrinājumiem MP-60A un RP-60A
 - 4 sērijas, laiks 10 sekundes,
 - 4 sērijas, laiks 8 sekundes,
 - 4 sērijas, laiks 6 sekundes.

Vingrinājumi tiek izpildīti pēc ložu šaušanas sporta sacensību Noteikumiem.

Ieroči.

Šaušanas ieročus (pistoles un revolverus) un kalibrus atruna sacensību Nolikumā.

Kārtība:

Sagatavošanas laiks – 3 minūtes. Sagatavošanas laikā mērķi ir atvērti.

Katras sērijas izpildei tiek padotas komandas saskaņā ar 19.pantu.

Izpildot 10 sekunžu sēriju, beidzoties 1 minūtei pēc komandas „Pielādēt!”, seko komanda „Uzmanību!”. Iedegas sarkanais signāls vai mērķis tiek aizvērts un tiek palaista iekārta. Pēc 7 sekundēm mērķis atveras vai iedegas zaļais signāls, šāvējam ir desmit (10) sekundēs, lai izpildītu sēriju no pieciem (5) šāvieniem.

Izpildot 8 un 6 sekunžu sērijas, notiek tāda pati procedūra, bet mērķis ir redzams attiecīgi astoņas (8) vai sešas (6) sekundes.

Kļūmes.

Izpildot vingrinājumus šāvējs drīkst pieteikt kļūmes sekojošajā skaitā:

1 kļūme (ieroča vai munīcijas vainas dēļ) vingrinājumos MP-30A un RP-30A;

2 kļūmes (ieroča vai munīcijas vainas dēļ) vingrinājumos MP-60A un RP-60A.

Ja kļūme tika atzīta par pieļaujamu, šāvējs atkārtu sēriju,

kurā notika kļūme, un viņam ieskaita no 2 sērijām 5 sliktākos trāpījumus. Ja šāvējs nav izpildījis visu sēriju atkārtošanas laikā, viņam ieskaita tik daudz sliktākos trāpījumus, cik maksimāli tika izdarīts pamata un atkārtotajā sērijā.

Ja kļūme nav atzīta par pieļaujamu vai pieteicamo kļūmju skaits ir beidzies, šāvējam sērijā ieskaita tikai tik daudz trāpījumus, cik viņš paguvis izpildīt.

Vingrinājumi „Dueļu šaušana”

Dueļu šaušana tiek izpildīta ar trieciensauteni (mašīnpistoli) vai ar pistoli saskaņā ar nolikumu.

Nosacījumi:

	trieciensautene	mašīnpistole	pistole
attālums no starta līnijas līdz uguns līnijai	~50 m	~50 m	~50 m
attālums no ugunslīnijas līdz mērķu līnijai	50 m	40 m	15 m

Ieroči, forma.

Šaušanas ieročus un kalibrus nosaka sacensību Nolikumā. Forma – lauka (karstā laikā T-kreklā, jābūt dzirdes aizsardzības līdzekļiem)

Mērķi.

Mērķi – stenda šaušanas šķīvīši ar diametru 10cm, kurus izvieto saskaņā ar nosacījumos norādīto attālumu. Katrā startā katrai komandai uzliek trīs (3) mērķus. Centra mērķis atrodas pretī komandas centrālajai pozīcijas, pārējie – pa kreisi un pa labi no centra. Minimālais attālums starp mērķu centriem – no 0,7 līdz 1,0m, maksimālais – attālums starp dalībnieku uguns pozīciju centriem, katras komandas uzdevuma izpildes vietas platums no 4 līdz 6 m (ir atkarīgs no šautuves kopējā platuma). Ieteicamais mērķu centru augstums no zemes – 1,4m (šaujot ar pistoli stāvus), pārējos gadījumos – 0,75 m.

Komanda.

Komandā trīs dalībnieki bez vecuma un dzimuma ierobežojuma. Katram dalībniekam ir jābūt triecienšautenei (vai citam ierocim pēc nolikuma) un 3 magazīnām.

Kārtība.

Komandas cīnās pa pāriem, izpildot skrējieni no starta vietas līdz ugunslīnijai un iznīcinot uzliktos mērķus. Pirms uzdevuma izpildes magazīnas ar ielādētu katrā vienu patronu uz uguns līnijas atbilstoši dalībnieku šaušanas vietām novieto komandas pārstāvis vai paši dalībnieki.

Pirms starta signāla abu komandu dalībnieki ieņem pozīciju guļus uz starta līnijas (ar ceļgaliem, vēderu un krūti pieskaroties zemei, ieroču drošinātāji ieslēgti, triecienšauteni vai mašīnpistoli drīkst turēt ar vienu roku, pistolēm jābūt makstīs). Šaujot ar pistoli drīkst startēt no stāvokļa stāvus, ja tas ir noteikts Nolikumā. Pēc starta signāla dalībnieki veic apmēram 50 m distanci no starta līnijas līdz uguns līnijai, pievieno magazīnu triecienšautenei (vai citam ierocim pēc nolikuma), pielādē to, un šaujot guļus (vai pēc nolikuma), iznīcina savai komandai piešķirtos trīs (3) mērķus. Mērķu iznīcināšanas secība nav noteikta. Ieroču pārlādēšana notiek, atvienojot izlietoto magazīnu un pievienojot nākamo. Visu darbību laikā uz uguns pozīcijas ierocim (ierocha stobram) jābūt pagrieztam komandas mērķu virzienā. Uzdevuma izpildes laiks – 1 minūte no starta signāla.

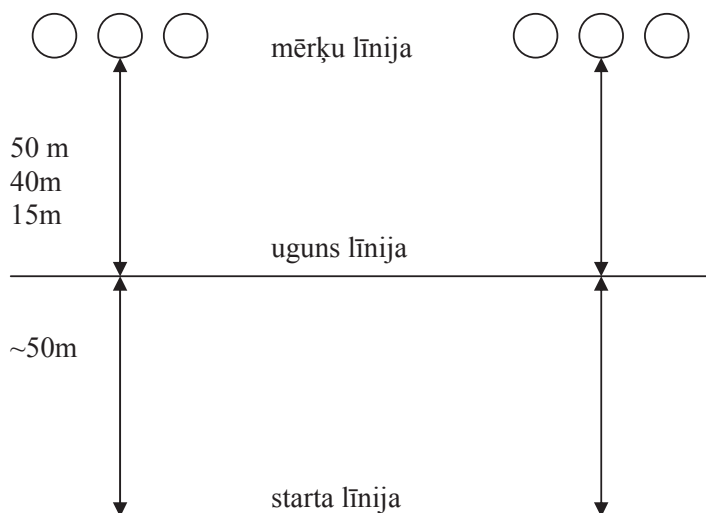
Skrējienā uzvar un saņem vienu (1) punktu komanda, kas pirmā izpilda uzdevumu un iznīcina visus savus mērķus. Šaušana šajā gadījumā abām komandām var tikt pārtraukta līdz izpildes laika beigām. Uzdevuma neizpildes gadījumā abām komandām ieskaita 0 punktus. Ja komandai nav ieradies pretinieks, tā startē viena un veic uzdevumu. Ja uzdevums netiek veikts, komandai ieskaita 0 punktus.

Pirms skrējiena galīgā rezultāta paziņošanas tiesneši apskata arī nesašautos šķīvīšus, vai tajos nav trāpījumu.

Neatkarīgi no piešķirtā punktu skaita komandām fiksē arī:
a) sašauto mērķu skaitu; b) zaudēto (pretinieku komandas sašauto) mērķu skaitu.

Šautuve vingrinājuma izpildei.

Šautuves shēma vingrinājuma izpildei parādīta attēlā. Dalībnieku skrējiena ceļi nedrīkst būtiski atšķirties. Komandu starta vietu nosaka ar izlozi vai pēc cita principa, kurš ir noteikts sacensību Nolikumā. Komandas dalībnieku izvietojumu nosaka paši dalībnieki. Ja šautuvē tas ir iespējams, vienlaicīgi var sacensties vairāki komandu pāri, ievērojot drošības prasības (piemēram, atsevišķi izolētos sektoros vai pēc kopējām komandām).



Vērtējums (kvalifikācijas sacensības).

Komandas tiek sadalītas grupās (ieteicams 3 vai 4), ņemot vērā pieteikto komandu skaitu, kā arī Nolikumā iekļautos sadales principus (piem., iepriekšējā gada rezultātus). Grupās komandas sacenšas katra ar katru. No katras grupas Nolikumā paredzētais labāko komandu skaits iekļūst finālā. Vietas grupās nosaka pēc iegūto uzvaru skaita (t.i. punktu skaita).

Vienāda uzvaru skaita gadījumā augstāku vietu ieņem komanda, kas sašāvusi vairāk mērķus. Ja to skaits ir vie-

nāds, vērtē zaudēto mērķu daudzumu (kurai komandai to ir mazāk). Ja arī to skaits ir vienāds, tad vērtē savstarpējās cīņas rezultātu.

Fināls.

Finālā iekļuvušās komandas sacenšas katra ar katru un noskaidro uzvarētāju komandu. Kvalifikācijas sacensībās (grupās) iegūtās uzvaras netiek ņemtas vērā. Komandu skaitu finālā nosaka Nolikums.

Finālā uzvar komanda, kurai ir visvairāk uzvaras. Vienāda uzvaru skaita gadījumā augstāku vietu ieņem komanda, kas sašāvusi vairāk mērķus. Ja to skaits ir vienāds, vērtē zaudēto mērķu daudzumu (kurai komandai to ir mazāk). Ja arī to skaits ir vienāds, tad vērtē savstarpējās cīņas rezultātu.

Vietas pārējām komandām.

Komandas, kuras nav iekļuvušas finālā, ieņem vietas (pēc finālistiem), kuras vērtē pēc sašauto mērķu daudzuma. Ja to skaits ir vienāds, vērtē zaudēto mērķu daudzumu (kurai komandai mazāk).

Skrējiena atkārtošana.

Ugunslīnijas vecākais tiesnesis var pieprasīt skrējiena atkārtošānu šādos gadījumos:

1. ja komandām, kuras skrējienā sacenšas savā starpā, mērķi:

1.1. saplīst vienlaicīgi un nevar noteikt, kuram ātrāk, vai tiesnešu domas dalās;

1.2. nav saplīsuši viens vai vairāki mērķi, bet pēc mērķu pārbaudes tiek konstatēts, ka abām komandām ir vismaz trīs (3) trāpījumi (nav būtiski cik mērķos);

2. lai noskaidrotu finālistu vietu sadalījumu, ja citi rādītāji ir pilnīgi vienādi.

Drošības noteikumu pārkāpumi.

Par rupju drošības tehnikas noteikumu neievērošanu vai negodīgu rīcību (lieka patrona magazīnā vai ieroča patronā) vainīgo šajā vingrinājumā diskvalificē līdz sacensību beigām bez tiesībām uz maiņu.

Pārējie komandas dalībnieki drīkst turpināt dalību samazinātā sastāvā ar viņiem paredzēto munīcijas daudzumu (3 patronas vienā skrējienā katram dalībniekam).

Citi pārkāpumi.

Ja kādas komandas dalībnieks sācis kustību pirms starta signāla, visas skrējienā piedalījušās komandas tiek atgrieztas atpakaļ uz starta vietu un startē atkārtoti. Vainīgo komandu par pirmo pāragro startu soda ar aizrādījumu, par otro – ar brīdinājumu, par nākamajiem (ieskaitot finālu) – liedz atkārtot startu.

Šāvienus pēc komandas „STOP!” sektorā – komandu pārim (kāda komanda iznīcinājusi visus mērķus) vai pēc kopējā beigu signāla neieskaita, bet par šāvieni pēc komandas „IZLĀDĒT!” dalībnieku diskvalificē līdz sacensību beigām.

5.pielikums.

Lietiškā šaušanas sporta klasifikācija

Nr. p.k.	Attā- lums	Šāvienu skaits	SKSM	SM	SMK	1.kl.	2.kl.	3.kl.
1. Dienesta pistole – šaušana stāvus no rokas (rokām). DP-1	25 m	10			-	-	85	75
2. Dienesta pistole – šaušana stāvus no rokas (rokām). DP-3	25 m	30 (3x10)		275	268	260	240	225
3. Dienesta pistole – šaušana stāvus no rokas (rokām) īslaicīgi redzamā mērķī. DP-2	25 m	30 (6x5)		280	270	260	245	230
4. Dienesta pistole – šaušana stāvus no rokas, var ar abām rokām, ar laika ierobežo- jumu (1 min., 30 sek., 15 sek.). DP-4	25 m	20 (6+7+7)		175	170	165	140	135
5. Triecienšautene – šaušana guļus atsevišķiem šāvienu ATŠ-1	100 m	10		-	-	-	85	80
6. Triecienšautene – šaušana no ceļa (vai sēdus), guļus no ro- kas, stāvus. ATŠ-2	100 m	15 (3x5)		-		110	100	95
7. Triecienšautene – šaušana no ceļa (vai sēdus), gu- ļus no rokas, stāvus. ATŠ-3	100 m	30 (3x10)		240	230	220	200	190
8. Triecienšautene – šaušana no ceļa (vai sēdus), gu- ļus no rokas, stāvus. ATŠ-4	200 m	30 (3x10)		220	210	180	160	150
9. Triecienšautene – šaušana no ceļa (vai sēdus), gu- ļus no rokas, stāvus. ATŠ-5	300 m	30 (3x10)		220	210	200	180	160
10. Snaipera šautene ar optisko tēmekli – šaušana guļus no balsta	300 m	20		188	185	180	170	160
11. Lielkalibra šautene – šaušana no ceļa, guļus no rokas un stāvus. LŠ-3x10	300 m	60 (3x10)			280	270	260	250
12. Lielkalibra šautene – šaušana no ceļa, guļus no rokas un stāvus. LŠ-3x20	300 m	60 (3x20)	577	570	555	535	510	500
13. Lielkalibra šautene – šaušana no ceļa, guļus no rokas un stāvus. LkŠ ātršaušana	300 m	30 (3x10)			273	263	253	240
14. Lielkalibra šautene – šaušana no ceļa, guļus no rokas un stāvus. LkŠ ātršaušana	300 m	60 (3x20)	561	557	542	522	500	480
15. Gludstobra bise bez optikas	35m	20 (2 x 10)		192	185	175	165	155
16. Gludstobra bise ar vai bez optikas	50 m	20 (2 x 10)		182	175	165	155	145

